

MANUALE OPERATIVO

Ver. 5.0

(Aggiornato alla versione 2010.03.21)

INSTALLAZIONE

Per installare il nuovo software

Scaricare il software dal sito federale

Decomprimere il file scaricato in una cartella di proprio piacimento (ad es: scompattare in c:\ creerà la cartella C:\ianseo). Si suggerisce di NON utilizzare il desktop ma la cartella c:\ Eseguire il file "setup_xampp.bat" presente nella cartella principale del software (nell'esempio precedente: c:\ianseo\setup_xampp.bat) e premere 1) per impostare il programma sul proprio pc.

OS diversi da windows: è possibile utilizzare Ianseo con Linux e Mac OSX con piccoli accorgimenti per l'installazione. Si suggerisce di richiedere direttamente assistenza per l'installazione inviando una mail a info@ianseo.net

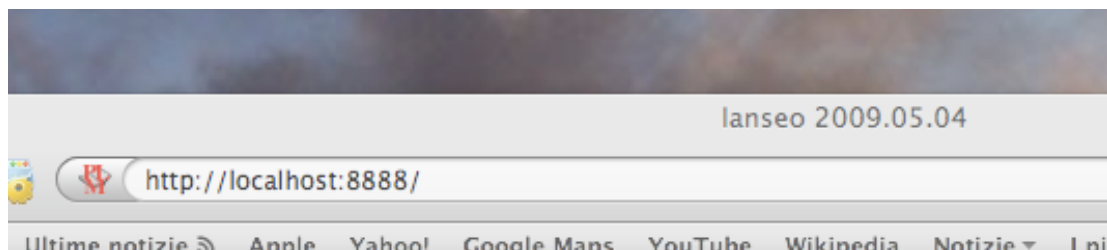
Per aggiornare il nuovo software

se precedentemente si era installata una versione diversa, seguire la seguente procedura:

Scaricare l'aggiornamento software

Decomprimere il file scaricato nella cartella "htdocs" della **precedente installazione** (ad es: c:\ianseo\htdocs); se il sistema chiede la conferma per sovrascrivere rispondere **SI**

Si ricorda che l'aggiornamento del software è fondamentale per la coerenza coi regolamenti correnti e per la richiesta di supporto tecnico. Si prega di verificare sempre l'aggiornamento del programma: la barra del titolo del browser riporta la versione corrente del software in formato "data di rilascio".



Per lanciare il nuovo software:

Eseguire il file "xampp-control.exe" presente nella cartella principale del software (nell'esempio precedente: c:\ianseo\xampp-control.exe)
Premere i bottoni "start" di fianco ad "apache" e "mysql"

oppure

Eseguire il file "xampp_start.exe" presente nella cartella principale del software (nell'esempio precedente: c:\ianseo\xampp_start.exe)

Per richiamare l'interfaccia principale

del software aprire un browser qualunque (Internet Explorer, Mozilla Firefox, Safari, etc.) e richiamare l'indirizzo <http://localhost>

Per utilizzare il software in rete,

da un qualunque altro PC connesso sulla stessa rete del computer su cui Ã¨ installato IANSEO, aprire un browser qualunque e richiamare l'indirizzo http://<nome_pc_con_ianseo> (dove <nome_pc_con_ianseo> Ã¨ il nome con il quale si vede il pc sulla rete locale - ad esempio attraverso esplora risorse) Scaricare il software dal sito federale all'interno dell'area riservata delle societ .

TORNEO

Selezione del Torneo:



	Codice Gara	Nome
Apri	EMAU	XI European and Mediterranean Indoor Archery Championship
Apri	R0801052	Trofeo Torino 2008

In questa pagina è possibile scegliere su quale gara, tra quelle salvate nel vostro database, operare. E' sufficiente selezionare il comando "apri" a fianco della gara di interesse. E' sempre possibile ritornare a questa pagina utilizzando il link "Torneo" – "Apri" dalla barra principale del programma

Importa gara:

È possibile importare i files di Ianseo realizzati su altri computer o per backup.

La procedura è attiva solo se non ci sono altre gare aperte. Nel caso, prima di utilizzare il comando selezionare "Torneo", "Chiudi".



Per importare una gara fare click su "Torneo" , "Importa gara". Si verrà dirottati in una pagina in cui si potrà caricare il file desiderato. Il nome dei files tra cui scegliere dovrà essere *codicegara.ianseo*

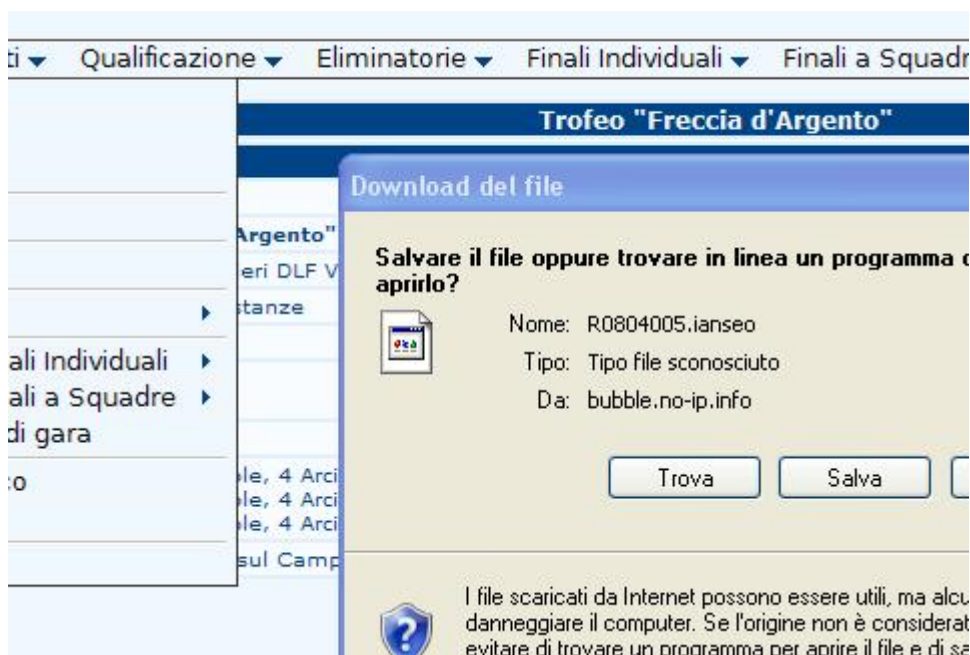
Per importare premere sul pulsante "sfoggia", selezionare il file (*codicegara.ianseo*) interessato, confermare e premere il pulsante "importa"

Esporta gara:

Per esportare il file della gara per utilizzarlo su altra macchina o per backup, selezionare “Torneo” “Esporta Gara”

Si aprirà una finestra nella quale scegliere la destinazione del salvataggio.

Il file verrà salvato come *codicegara.ianseo*



NB data la differenza di struttura tra IANSEO e SL3 non è assolutamente possibile lo scambio di dati tra i due programmi

Nuovo torneo:

Selezionare il comando “Nuovo” dal menù “Torneo” per essere indirizzati alla pagina per l’inserimento dei dati.



NB il campo “regola localizzata” serve ad identificare le regole (al momento Italia e Fita) che verranno utilizzate (ad esempio le classi d’età) nella creazione della gara

NB Per tutte le gare di calendario FITArco è necessario selezionare il regolamento FITARCO e non quello FITA

Dopo aver riempito i campi¹ con i dati della gara² e aver confermato premendo il pulsante “salva” appariranno al fondo della pagina i link per inserire i dati successivi:



- **Gestione dei turni di tiro:** selezionare il numero di turni di gara, le piazzole per turno e gli arcieri per ogni piazzola. Premere il pulsante salva e, successivamente il link “indietro”;
- **Gestione del personale sul campo:** registrare arbitri, direttori dei tiri, responsabile dell’organizzazione e giuria d’appello: inserendo il nome e il numero di tessera federale, selezionando la qualifica e premendo “aggiungi”. Al termine selezionare “indietro”;
- **Gestione immagini:** caricare le immagini che formeranno il layout delle stampe selezionandole dalla propria memoria fisica attraverso i pulsanti “sfoglia”. E’ possibile selezionare loghi in alto a sinistra e a destra, nonché immagini di fondo (es per gli sponsor). Dopo l’inserimento saranno visualizzate le anteprime e compariranno le caselle “elimina” nel caso si vogliano sostituire. Al termine selezionare “indietro”; NB per sommare diversi sponsor in calce realizzare un’immagine con dimensioni (19x1, si consiglia png con livello in trasparenza) con un qualsiasi programma di elaborazione immagini (Paint, Photoshop, Gimp) e importarla con la procedura descritta.
- **Gestione divisioni / classi :** di default sono precaricate le classi e le divisioni relative al tipo di gara selezionata. Se la gara ne prevede di differenti è possibile modificarle da questo pannello (es. LB e istintivo per le gare 3D).
E’ possibile modificare anche il *range* di anni per l’appartenenza ad una classe (es. per le classi dei GdG) eliminare alcune classi (es laddove non sono riconosciute come nel 3D). Premere sulla “X” rossa per eliminare una classe o una divisione.

¹ NB codice di società intero senza segni intermedi (es: 00000 e non 00/000)

² NB2 per gare con un solo giorno inserire la stessa data in entrambi i campi

SM	M	~SM	1	19	49	SM	×
SF	F	~SF	2	19	49	SF	×
VM	M	~VM	3	50	127	VM,SM	×
VF	F	~VF	4	50	127	VF,SF	×
JM	M	~JM	5	17	18	JM,SM	×
JF	F	~JF	6	17	18	JF,SF	×
AM	M	~AM	7	15	16	AM,JM	×

Utilizzare anno inizio e anno fine per identificare la classe (es. JM 17 e 18). Nell'ultima colonna indicare separate da una virgola (RM, AM, JM) le classi in cui un partecipante di quell'età può gareggiare.

Con il comando Gestione distanze è possibile assegnare alle classi di gara le distanze in cui sarà impegnata. Selezionare la classe (divisione e classe nel formato OLSM), inserire le distanze e confermare.

Gestione distanze						
Filtro su Div/Cl	.1.	.2.	.3.	.4.	Ok	Annulla
OLRM	50 m	40 m	30 m	20 m		×
CORM	50 m	40 m	30 m	20 m		×

NB il programma presenta di default quanto stabilito dal regolamento Fitarco.

Gestione categoria: di default sono precaricate categorie di merito, come da Regolamento Fitarco. La pagina serve per l'inserimento di categorie differenti da 1 2 3 4

E' sempre possibile visualizzare e modificare i dati inseriti attraverso il menù a tendina "Torneo". Selezionare "visualizza dati gara" per un riassunto o "modifica dati gara" per accedere alle varie pagine caricate.

Impostazioni Finali Individuali – Squadre

I due menù (individuale e squadre) sono sostanzialmente identici, con l'unica eccezione del numero di arcieri per paglione, ovviamente non modificabile nelle opzioni dei team.

- **Gestione Eventi:** in questo menù devono essere caricate le specifiche dei tabelloni degli scontri in programma:
indicare un codice – abbreviazione dell'evento (es. CJM per Compound Junior maschile), il titolo completo dell'evento (es Compound Juniores Maschile), un numero progressivo, la fase di partenza (1/2=semifinali ecc) e il tipo di bersaglio utilizzato nelle finali (necessario per il live) effettuare la scelta tra sistema cumulativo (vecchia metodologia di scontri diretti) e il sistema a set.

RJW	Recurve Junior Women	6	No Elim.	0	0	1/16	Indoor Ridotto (6-10)	X
CJM	Compound Junior Men	7	No Elim.	0	0	1/16	Indoor Compound Ridotto (6-10)	X
CJW	Compound Junior Women	8	No Elim.	0	0	1/8	Indoor Compound Ridotto (6-10)	X
			No Elim.	0	0	1/32	Indoor Standard (1-10)	Salva

Dopo aver premuto “salva”, il codice abbreviato (CJM dell’esempio sopra) diventerà cliccabile. Attraverso il link così disponibile sarà possibile definire in un nuovo pannello chi deve concorrere per la qualificazione a quell’evento.

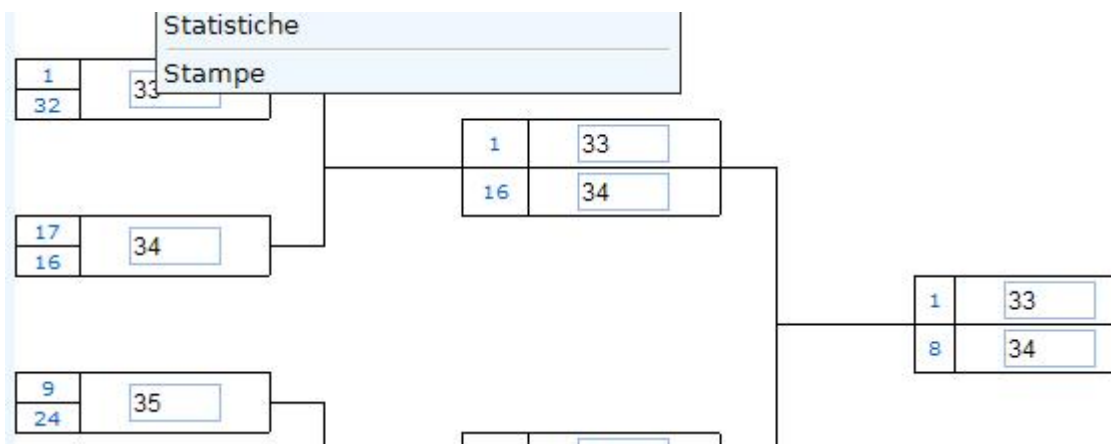
Divisione	Classe	
RB	SM	X
Per selezionare più voci, tenere premuto CTRL		
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> RB CB </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> SM SW JM JW </div>	Salva
Seleziona Tutto	Seleziona Tutto	
Indietro		

Per le gare in cui è previsto (es. Campagna, 3D) si abiliterà anche la scelta Fasi Eliminatorie SI / NO

- **Frecce per Set:** Indicare in quali turni si tireranno 6 frecce per set e in quali se ne tireranno 3
- **Numero arcieri su paglioni:** indicare per ogni fase (32simi, 16esimi ecc) quanti atleti sono previsti per ogni paglione (necessario per il calcolo della disposizione del campo). Selezionare l’evento (es. Compound Junior maschile) e scegliere il controllo 1 o 2 per ogni fase

1/2	1	2
1/2	1	2
Bronzo	1	2
Finale	1	2
Salva Annulla		

- **Numeri dei bersagli:** è possibile assegnare i bersagli sui quali si disputeranno i vari scontri inserendone il numero direttamente nella casella relativa del piano del campo che appare dopo aver selezionato l’evento interessato (es. Compound Junior maschile). Il modulo è generato dinamicamente in funzione dei dati inseriti nei passaggi precedenti;



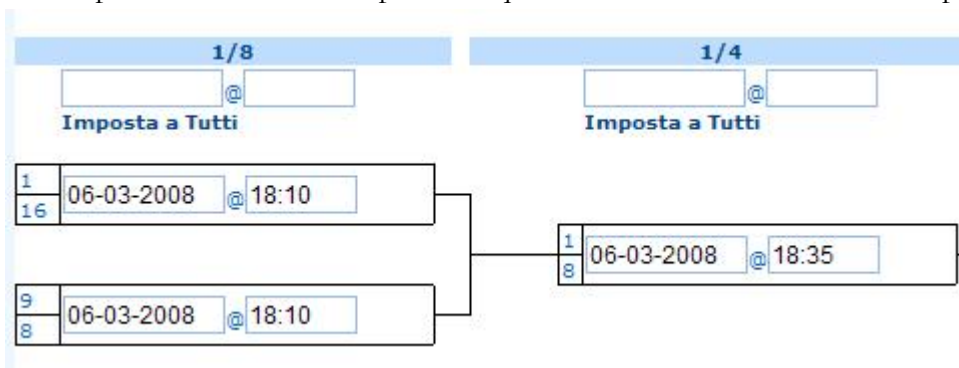
- **Sessioni di riscaldamento:** E' possibile selezionare su quali bersagli, quali orari e per quali classi in gara saranno disponibili sessioni di allenamento. L'esito verrà inserito nel disegno complessivo del Layout Campo di gara delle finali

Torneo Selezionato: IX Juegos Suramericanos Medellin 2010 (Medellin (COL) Dal 19-03-2010 Al 24-03-2010)

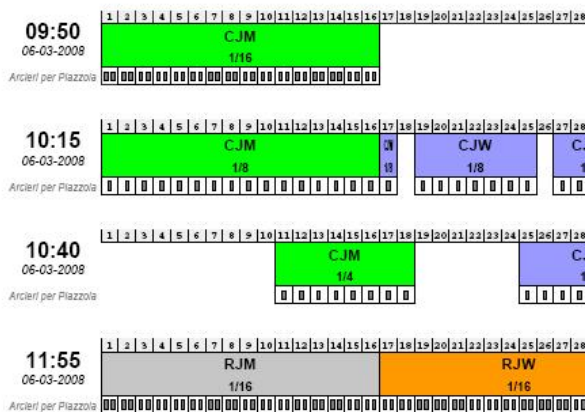
Torneo ▾ Partecipanti ▾ Qualificazione ▾ Finali Individuali ▾ Finali a Squadre ▾ Stampe ▾ HTT ▾ Output ▾

Gestione Sessioni di Riscaldamento				
gg-mm-aaaa @ hh:mm	Piazzola Iniziale	Piazzola Finale	Eventi	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Lista Eventi Individuali: <input type="checkbox"/> RM <input type="checkbox"/> RW <input type="checkbox"/> CM <input type="checkbox"/> CW Lista Eventi a Squadre: <input type="checkbox"/> RMT <input type="checkbox"/> RWT <input type="checkbox"/> CMT <input type="checkbox"/> CWT	
22-03-2010	08:00	1	8	CW, RMT
22-03-2010	08:00	9	16	RWT
22-03-2010	09:00	1	16	CM, CW

- **Gestione Programma:** dopo aver selezionato dalla tendina l'evento è possibile indicare nelle due caselle separate dal segno @ la data e l'ora schedulata per lo scontro; in alternativa è possibile inserire i dati per tutto quel turno utilizzando le caselle "Imposta a Tutti"



Al termine di tutti questi passaggi sarà possibile, attraverso il comando “impostazione campo di gara”, presente in tutte le pagine sopra descritte oltre che nel menù a tendina, visualizzare il planning grafico delle fasi finali.



NB se create la regola **DOPO** aver già terminato gli inserimenti di punteggi è consigliabile tornare nella pagina degli inserimenti e selezionare i link "genera classifica" per assicurare la corretta generazione della classifica personalizzata

La gestione delle squadre è sostanzialmente identica, con la già citata eccezione del numero di arcieri sul bersaglio, e la procedura per la composizione.

Contrariamente all'individuale, infatti sarà necessario non solo selezionare la classe di appartenenza dell'atleta ma indicare il numero di atleti per squadra e in quale classi/divisioni devono essere selezionati.

La creazione di una squadra personalizzata è facilissima e completamente libera

Supponendo di voler creare una classifica particolare (un Lb, due AN, e il miglior CO oppure OL, tutti scelti solo tra i seniores) in un indoor per un torneo speciale

- 1) Andare nella Impostazioni per le finali a squadre - gestione eventi
- 2) Creare l'evento apposito inserendo un codice di 3 lettere (in questo caso LAC), un nome per l'evento e il progressivo (numero 3 nel nostro caso). In questo caso la fase di partenza non ci interessa e possiamo lasciare le impostazioni di default. Premere salva

Lista Eventi a Squadre			
<input type="checkbox"/> Blocca Salvataggio Automatico			
Codice Evento	Nome Evento	Progr.	Fase di Partenza
SQM	Squadre Assolute Maschili	1	1/2
SQF	Squadre Assolute Femminili	2	1/2
LAC	Long Bow - Arco Nudo - Compound	3	1/2
			1/8

- 3) Il codice evento (LAC) diventa cliccabile. Fare click sul codice
- 4) nella pagina che si apre inserire i dati con questo criterio
 - a) scegliere la classe nella terza colonna
 - b) scegliere la divisione nella seconda colonna
 - c) indicare quanti arcieri di quella classe e divisione devono entrare in squadra
 - d) premere salva

E' possibile selezionare nella stessa pagina le seguenti opzioni relative alle squadre

- a) Gara Mixed Team Si/No = l'evento così creato utilizzerà i regolamenti (scores, frecce ecc) del regolamento mixed team (un uomo + una donna)
- b) Permetti squadre parziali: le squadre saranno create anche incomplete (es GdG Nazionali, Coppa delle Regioni in cui compaiono in classifica anche le squadre non complete)
- c) Permetti squadre multiple: genera anche più di una squadra per team se ci sono arcieri sufficienti

Permetti Squadre Multiple

Per selezionare più voci, tenere premuto CTRL

1	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;"> OL CO AN LB </div>	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;"> SM SF MM MF JM JF </div>	<input type="button" value="Salva"/>
---	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------

Seleziona Tutto

In questo esempio sto' scegliendo un componente della squadra: il miglior AN nelle classi Senior e master maschile e femminile

Ripetere la stessa procedura anche per le altre selezioni

2	AN	SM	✗
	AN	SF	
1	LB	SM	✗
	LB	SF	
1	OL	SM	✗
	OL	SF	
	CO	SM	
	CO	SF	

Mixed Team Event

Avremo una regola di questo tipo che farà esattamente quel che ci eravamo prefissati, ovvero creerà

una squadra composta dai due migliori arco nudo, il miglior longbow e il migliore tra OL e CO (sempre della stessa società, ovviamente)

5) A questo punto nella pagina delle classifiche della gara di qualificazione (non gara di classe) troverete la vostra classifica per il torneo speciale

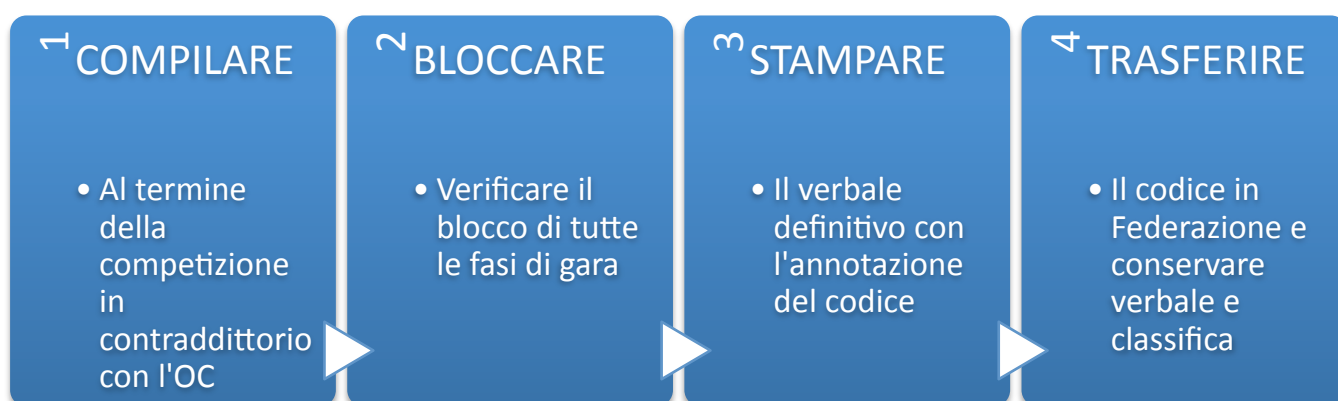
NB se create la regola DOPO aver già terminato gli inserimenti di punteggi è consigliabile tornare nella pagina degli inserimenti e selezionare i link "genera classifica" per assicurare la corretta generazione della classifica personalizzata

Impostazione Blocchi

Questo menu serve a bloccare lo stato di gara preservando tutti i dati inseriti fino a quel momento da successivi errori, cancellazioni non volute e così via. Ovviamente se si rende necessario modificare i dati sarà prima necessario sbloccare

Verbale Arbitri

Il sistema integrato per l'inserimento dei dati del verbale arbitri elettronico.



1 COMPILAZIONE

In ogni momento della competizione il GdG può iniziare e/o continuare la compilazione del verbale con i dati già acquisiti sino a quel momento;

L'accesso avviene dal menù

Torneo->Verbale Arbitri->Modifica Verbale Arbitri

E' possibile anche stampare quanto compilato siano a quel momento

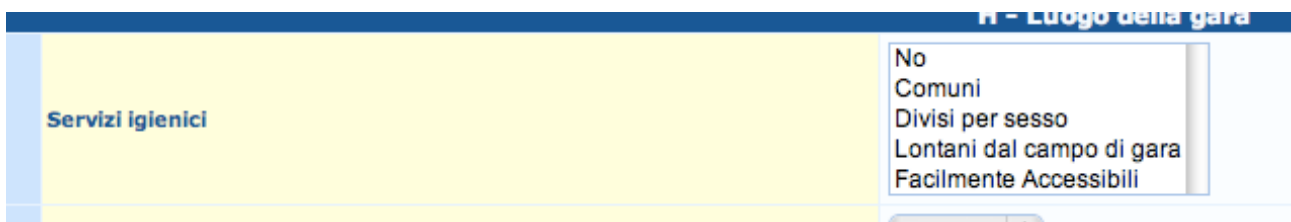
Torneo->Verbale Arbitri->Stampa Verbale Arbitri

Il verbale viene automaticamente generate con le domande relative al tipo di gara impostato e riporta automaticamente tutti i dati inseriti nell'intestazione della gara.

La compilazione prevede 3 tipologie di inserimento dati

- a) **Campo testo:** in cui inserire testualmente quanto richiesto
- b) **Campo a scelta singola:** scelta dal menù a tendina

- c) **Campo a scelta multipla:** tenendo premuto il tasto CTRL è possibile selezionare più di una risposta alla domanda. Solo ove compare una lista visibile, non dal menù a tendina



NB: Lasciando il cursore qualche istante sull'intestazione della domanda compare un suggerimento

Al termine della compilazione o di una compilazione parziale premere sempre il pulsante SALVA al fondo della pagina per non perdere le modifiche apportate.

2 BLOCCO

Quando tutti gli inserimenti sono conclusi e il verbale è integralmente compilato si procede al blocco della gara

Torneo->Impostazione blocchi

Tutte le fasi della gara devono essere bloccate cliccando sulle scritte **Imposta blocco**

Impostazione blocchi	
Tournament info and persons	Rimuovi blocco
Qualification	Rimuovi blocco
Elimination	Rimuovi blocco
Individual final	Imposta blocco
Team final	Imposta blocco
Final report	Imposta blocco



NB: Finchè il verbale gara non viene bloccato, tutte le stampe del verbale riportano la dicitura GARA NON BLOCCATA che comporta la nullità del verbale stesso e l'assenza del codice di controllo! (All. n.2)

E' sempre possibile rimuovere il blocco premendo la scritta rimuovi blocco ma ciò comporta la creazione di un nuovo codice di controllo (vedi sotto) nel caso di modifica dei dati.

3 STAMPA

Con la gara bloccata è possibile stampare la versione definitiva del verbale

Torneo->Verbale Arbitri->Stampa Verbale Arbitri

Vengono generate le copie definitive – per l'organizzazione e per l'arbitro - in formato pdf che devono essere stampate e firmate (All. n. 3).

L'arbitro trattiene una copia del verbale ed una della classifica

Il verbale riporta anche il codice di controllo (codice a 9 cifre generato con una complessa estrapolazione numerica di tutti i dati della gara)





NB: La riapertura della gara e la modifica di qualunque dato – punteggi, classi di partecipazione ecc – comporta la generazione di un nuovo codice di controllo che non sarà più uguale a quello in possesso dell'arbitro!

4 TRASFERIMENTO

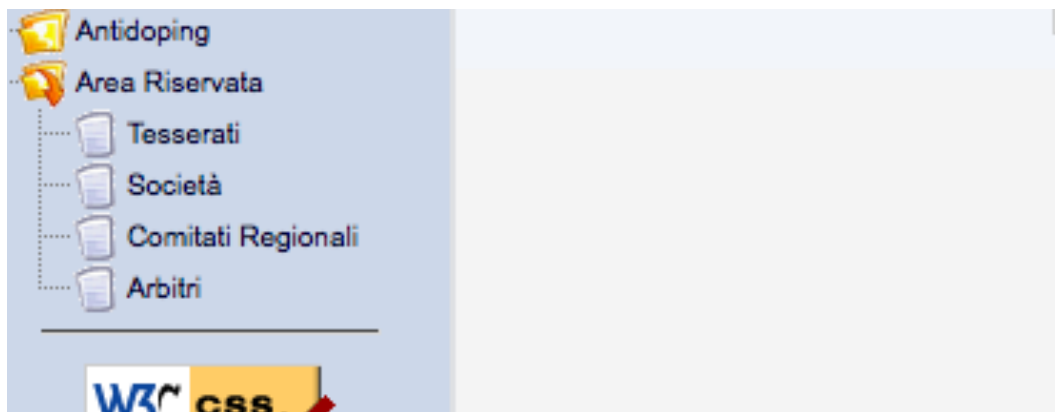
Il trasferimento della gara in Fitarco tramite il consueto pannello trasferimento risultati trasferisce anche il verbale elettronico e il codice di controllo. (necessaria la nuova procedura di trasferimento file unico CODICEGARA.EXP in luogo della vecchia SpeedList compatibile)

Il GdG trasferisce il codice di controllo con la procedura che segue.

L'abbinamento del codice trasferito dal GdG e quello presente nel file dei risultati permetterà l'omologazione della gara.

Una differenza tra i due codici indicherà invece una modifica dei risultati, con tutte le conseguenze del caso, dopo l'allontanamento dell'arbitro.

1) Per prima cosa il GsG accede dal sito Fitarco al pannello “arbitri” oppure dal normale accesso tesserati.



NB: chi non avesse ancora la password, deve effettuare la procedura di registrazione evidenziata nell'accesso tesserati.

2) All'interno del pannello compaiono ora 3 link, rispettivamente a

Gare da validare: Le gare per le quali non è ancora stato inserito il codice di verifica

Prossime designazioni: Le prossime gare assegnate

Gare disputate: Le gare già validate

Cliccando sulla dicitura **VISUALIZZA** posta alla destra di **Gare da validare**, si accede al pannello per il trasferimento del codice, in cui sono elencate tutte le gare arbitrate dal GdG non ancora validate.

3) Scegliere la gara per cui si intende trasferire il codice tramite il link “Inserisci Codice”

Qualifica Arbitro	Giudice di Gara Internazionale ⇒ Vai a http://forumarbitri.fitarco-ital
<u>Modifica Dati Personali</u>	
Competizioni	
Gare da validare	Visualizza
Prossime designazioni	Visualizza
Gare già disputate	Visualizza

4) Inserire il codice stampato sul verbale all'interno dell'apposita casella e premere **SALVA**

-2009 al 29-11-2009

Validazione del verbale elettronico: **Salva**

Torna Indietro

5) Confermare il codice inserito premento il pulsante **Conferma**



La procedura è terminata.

Invia a Ianseo.net

Il sito www.ianseo.net offre uno spazio per la pubblicazione dei risultati live della gara. Ogni volta che i risultati vengono aggiornati (parziali, finali di distanza, volèe inserite con tastierini) è possibile aggiornare quanto pubblicato sul sito. **NB per la pubblicazione è necessaria la connessione ad internet**

- Imposta credenziali: serve al riconoscimento della gara che sarà pubblicata. Per ottenerle, gratuitamente, è necessario inviare **ALMENO 10 GIORNI PRIMA** della gara una mail di richiesta all'indirizzo info@ianseo.net
- Invia: apre il pannello di pubblicazione per la selezione dei file da inviare. Selezionare quelli interessati e premere OK: il sistema genererà un report del risultato di pubblicazione



Importa ARF

I menù ARF (Archery Result Format) presenti all'interno del programma servono ad importare ed esportare il formato di interfaccia xml . Chi fosse interessato allo sviluppo può contattare info@ianseo.net

Esportazioni per FITArco

Si può visualizzare e salvare (pulsante destro – salva con nome) il file .exp generato dal programma per l'esportazione in Fitarco. Il file salvato su disco dovrà essere caricato sul sito federale mediante l'usuale pannello presente all'indirizzo <http://www.fitarco-italia.org/gare/upload.php>

Imposta lingua

Molto semplicemente selezionare la lingua nel quale si intende far operare il programma.

Available languages

L'elenco di tutte le lingue attualmente supportate

Imposta Live

Classifiche in tempo reale per Campagna e 3D

L'ultima release ha introdotto la classifica con il sistema dell'"average" ossia della media a volèe

E' un sistema che funziona per i rilevamenti parziali durante il percorso e permette di confrontare i risultati degli arcieri che hanno tirato differente numero di frecce

RESULTS

BackName No.	NOC	H&F	6+5's	6's	No. of End Arrows	Average
01A PALMIOLI Giuliano	10031	356	51	21	60	17.800
01B PALAZZI Luca	08043	352	51	21	60	17.600
01C LUNELLI Francesco	08042	348	43	20	60	17.400
01D SERI Marco	10031	341	46	13	60	17.050
02D BOTTO Giorgio	01018	336	38	21	60	16.800
04C STEFENELLI Luca	05006	334	43	15	60	16.700
02B GARGARI Federico	09014	332	39	14	60	16.600

Come si vede nell'immagine la classifica generata mette gli atleti nell'ordine della media a volèe anziche di quella del totale dei punti. In questo modo può risultare primo un arciere con punteggio inferiore (perchè ha tirato meno piazzole) ma ma con media più alta (perchè le ha tirate meglio)

Come funziona

NB l'average funziona solo per le classifiche impostate negli assoluti. Se si vuole ottenere anche per la classifica di classe è necessario impostare tante finali quante sono le classi in gara. Per il 3D invece è sempre attivo dato che tutte le classi (under e over) hanno finali impostate.

Innanzitutto bisogna decidere per quali classifiche attivare il sistema a media

Torneo-->Imposta finali individuali-->Gestisci i risultati col metodo della media

In questa pagina cliccare sulla scritta "con metodo della media" per attivare la classifica average

Running Events Setup		
Nome Evento	Testo da inserire come intestazione nelle stampe dei risultati	Running Events Setup
o Olimpico Maschile		Running Result List
o Olimpico Femminile		Running Result List
o Compound Maschile		Running Result List
o Compound Femminile		Running Result List
o Nudo Maschile		Running Result List
o Nudo Femminile		Standard Result List
bsolute Maschili		Standard Result List
bsolute Femminili		Standard Result List

Da questo momento i risultati degli assoluti, sinchè non si ricambia in "gestione standard" dalla stessa pagina, vengono generati dividendo il punteggio per il numero di volée tirate. ATTENZIONE SOLO CLASSIFICA STANDARD ORIS
Ovviamente per permettere tale risultato nella pagina degli inserimenti punteggi è necessario inserire nell'apposita casella il numero di frecce tirate

Quotizzazioni								
Tabella Normale								
G/X	Frecce		Genera Squadre - Calcola Rank sulla distanza - Calcola Rank totale					
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	OK						
Archiere	Div.	Cl. Gara	Società	Score (1)	6+5 (1)	6 (1)	Frecce (1)	Sc
	OL	SM	10031	356	51	21	54	3
	OL	SM	08043	352	51	21	60	3
	OL	SM	08042	348	43	20	50	3

Il risultato per media è disponibile anche per l'output video

OLM - Assoluti Arco Olimpico Maschile						
Cl.	Atleta	Società	H&F Totale	Media Volee	Frecce	
02C	BACCHI G.	19036	318	318	15.900	60
04D	BENNATI J.	09013	318	318	15.900	60
04A	ARRIGHINI M.	04117	313	313	15.650	60
07B	AMENDOLIA L.	01018	311	311	15.550	60
06D	CECERE F.	13030	306	306	15.300	60
02A	MOCCIA T.	15077	304	304	15.200	60
05C	STRIULI C.	06006	304	304	15.200	60

PARTECIPANTI

Elenco (Base) – Elenco partecipanti

Dal menù a tendina “Partecipanti” selezionare “elenco” per accedere alla pagina per il caricamento dei dati.

Per ogni atleta si possono

- **inserire manualmente tutti i dati:** selezionare il turno di gara e inserire i dati dell’atleta
- **utilizzare la selezione automatica dal database:** cliccando due volte all’interno di un campo si accede al pannello per la selezione. Saranno visualizzati tutti i tesserati con dati corrispondenti a quelli inseriti. Per la selezione è sufficiente cliccare sul numero di tessera. Al termine premere “chiudi”



Il programma accetterà atleti per il turno selezionato sino all’esaurimento dei posti. In alternativa, selezionando la casella di controllo “aggiungi numero massimo di righe” verranno visualizzati tutti i posti vuoti ancora disponibili.

Se si preferisce operare senza rischi è possibile selezionare la casella “blocca salvataggio automatico” e i dati non verranno sovrascritti fino alla deselegione.

Per cancellare un iscritto premere sulla “X” rossa a fianco.

E’ possibile modificare l’ordine di visualizzazione della pagina (alfabetico, per società, per piazzola) semplicemente cliccando sul link in cima alla colonna relativo (es [Tessera](#))

Al fondo della pagina è visualizzata la legenda dei colori con i quali vengono evidenziati problemi per quell'iscritto in relazione a quanto inserito sul database federale al momento dell'ultimo aggiornamento dei dati.

Aggiungi
Può gareggiare - Accettato Sub Judge
NON può gareggiare - Doc. sul sito incompleta
Non può gareggiare

Nell'**elenco base** non è possibile modificare i dati una volta inserito l'arciere. L'elenco è tuttavia molto più leggero e di veloce caricamento.

Nell'**elenco partecipanti** è possibile modificare classe, divisione ed ogni altro dato ma il caricamento della pagina è decisamente più lento.

Elenco partecipanti avanzato

Realizzato in Java permette la modifica di tutti i dati e l'ordinamento in base ai vari campi, permette gli inserimenti multipli. Il sistema richiede tuttavia una macchina abbastanza performante.

Per modificare l'ordinamento è sufficiente cliccare sul titolo della colonna

Partecipanti al Torneo									
<input type="button" value="Aggiungi"/> <input type="button" value="Cerca"/> <input type="button" value="Non riempire la riga"/>									
Stato	Turno	Piazzo	Tessera	Cognome	Nome	Cod. Fisc.	Società	Nome Breve	Div.
<input type="checkbox"/>	--								--
<input checked="" type="checkbox"/>	2	17A	3203	Gray	Matthew		AUS	Australia	R
<input checked="" type="checkbox"/>	2	17B	6403	Valladont	Jean-Charles		FRA	France	R
<input checked="" type="checkbox"/>	2	17C	5480	Pavlov	Daniel		BUL	Bulgaria	R

Sono presenti 3 pulsanti

- **Aggiungi:** per aggiungere una nuova riga vuota
- **Cerca:** apre la finestra per l'aggiunta di un arciera dal database
- **Non riempire la riga:** per inserire dati escludendo il completamento automatico

Per l'inserimento multiplo di più arcieri della stessa associazione procedere come segue:

- 1) premere "aggiungi" un numero di volte pari agli arcieri da inserire per creare le linee da riempire;
- 2) premere "cerca" per aprire la casella di ricerca. Affiancare le due finestre
- 3) inserire il codice della società
- 4) viene visualizzato l'elenco di tutti gli arcieri della società ricercata

neo ▼ Partecipanti ▼ Qualificazione ▼ Eliminatorie ▼ Finali Individuali ▼ Finali a Squadre ▼

Partecipanti al Torneo					
Aggiungi					
Stato	Turno	Piazzo	Tessera	Cognome	
✓	--				
✓	--				
✓	--				
✓	--				
⚠	--		76827	Andreoli	C
⚠	--		76828	Andreoli	T
✓	--		46854	Bellizzi	F
✓	2	17A	3203	Gray	M
✓	2	17B	6403	Valladont	J
✓	2	17C	5480	Pavlov	D

Aggiungi		
Stato	Tessera	Arciere
⚠	70425	Aloi Nicolò Paolo
⚠	76827	Andreoli Graziano
✓	73235	Andreoli Nikita
⚠	76828	Andreoli Tatiana
⚠	70226	Banfo Mauro
⚠	70227	Banfo Roberto
✓	46854	Bellizzi Filippo
⚠	6956	Bellotti Claudio
⚠	33868	Bertolami Antonino
✓	7108	Bianchi Umberto

5) cliccare due volte sul primo nome scelto e questo sarà inserito nella tabella sottostante

6) nella tabella sottostante passare a una nuova riga cliccando in uno dei campi o aggiungere una riga se non ne sono rimaste di vuote;

7) selezionare un nuovo arciera sulla tabella “aggiungi” e così via

Gestione Stato Arcieri

Dal menù “partecipanti” selezionare “gestione stato arcieri” per permettere la partecipazione degli atleti bloccati dal programma (nel caso ad esempio di presentazione all’accreditamento di una visita medica più recente di quella che risulta scaduta sul sito). E’ sufficiente selezionare dal menù a tendina a fianco dell’atleta la voce “Può gareggiare – Accettato sub Judice”.

Blocca Salvataggio Automatico						
Tessera	Cognome	Nome	Sesso	Società	Nome Breve	Stato
3785	Pisani	Matteo	M			NON può gareggiare - Doc. sul sito incompleta
13488	Scarzella	Ardingo	M			Può gareggiare - Accettato Sub Judice

Attenzione: la modifica di questa voce comporta una precisa responsabilità dell’organizzatore in caso di ammissione alla gara senza giustificato motivo (ad esempio la succitata esibizione di nuova visita medica)

E’ possibile che non sia abilitabile l’ammissione alla gara (ad esempio sospensione disciplinare della Federazione)

Partecipazione Individuale – Squadre

In questa pagina si può abilitare / disabilitare l'inserimento di un atleta nelle varie classifiche:

Cl. Gara	Classe Ind.	Finale Ind.	Classe a Squadre	Finale a Squadre
VM	Sì ▼	No ▼	Sì ▼	No ▼
VM	Sì ▼	Sì ▼	Sì ▼	Sì ▼

- partecipazione individuale alla classifica di classe
- partecipazione individuale alla classifica assoluta
- partecipazione di squadra alla classifica di classe
- partecipazione di squadra alla classifica assoluta

Di default tutti gli atleti sono abilitati alla partecipazione a tutte le classifiche ma è possibile selezionare il "NO" nel caso di gare che prevedano determinati requisiti per la partecipazione ad una premiazione, quali i Campionati Italiani (es. con atleti non qualificati individualmente ma solo di squadra) o i Campionati Regionali (per ottenere la classifica escludendo gli atleti fuori regione)

Piazzole

Per l'assegnazione delle piazzole agli atleti si possono utilizzare due differenti sistemi

- assegnazione manuale

Nella pagina compare un elenco semplificato dei dati degli arcieri. E' possibile ordinarli in base a qualunque criterio (classe, divisione, società) semplicemente cliccando sull'intestazione della colonna (es [Tessera](#)) e successivamente procedere all'assegnazione o alla modifica del numero di pettorale e del turno.

Utilizzare il formato 01a 25b ecc.

Turno	Piazzola	Tessera
1 ▼	12B	45147
1 ▼	12b	29897
1 ▼	12C	42610

Se la piazzola risulta già assegnata il campo appena inserito e quello in conflitto diventano di colore rosso.

E' possibile anche effettuare una selezione con filtro di tutte le classi che interessano attraverso l'apposito campo di ricerca in alto a destra³

Per scambiare di posto gli arcieri non è necessaria nessuna operazione di taglia/incolla; è sufficiente scambiare manualmente il numero di pettorale

Per azzerare la piazzola già assegnata inserire nello spazio pettorale la dicitura 0 (zero)

³ Per i campi di ricerca il simbolo "_" equivale a UN qualunque carattere (es OL_M qualunque olimpico maschile S,J,V,R,G ecc). Il segno "%" equivale a qualunque numero e tipo di carattere (es OL% qualunque olimpico)

- **assegnazione a sorteggio**
o automatica.
 - selezionare il turno dal menù a tendina.
 - inserire la classe/divisione nel formato senza segni di separazione (es. OLSM)⁴ che si vuole assegnare (es per le gare targa iniziare con tutti gli atleti a 90 mt, poi tutti quelli a 70 e così via)
 - eventualmente escludere quanto già assegnato manualmente o da precedente sorteggio (es. dopo aver sorteggiato tutti i Giovanissimi selezionare la casella per escluderli da un'estrazione relativa a tutti gli olimpici)
 - decidere quali bersagli assegnare indicando eventualmente anche il pettorale (es. 15c)⁵
 - premere "OK".
 - se si fossero commessi errori prima di ricominciare premere "azzerare piazzole esistenti".

- **Sposta Piazzole:** Apre una pagina da cui è possibile spostare in blocco un gruppo di piazzole già assegnate. E' possibile assegnare anche un filtro in modo che vengano spostati solo i partecipanti di una determinata classe e/o divisione.

- **assegnazione piazzole secondo classifica:** è possibile riassegnare gli atleti ai bersagli in funzione della classifica ottenuta sino a quel momento (es. secondo giorno di un 24+24)
- **annulla assegnazione piazzole:** cancella le assegnazioni già effettuate. E' possibile assegnare anche un filtro in modo che vengano annullate solo le piazzole dei partecipanti di una determinata classe e/o divisione.

⁴ Per i campi di ricerca il simbolo "_" equivale a UN qualunque carattere (es OL_M qualunque olimpico maschile S,J,V,R,G ecc). Il segno "%" equivale a qualunque numero e tipo di carattere (es OL% qualunque olimpico)

⁵ NB. La procedura di assegnazione segue l'ordine ACBD. In questo modo è possibile cominciare l'assegnazione dal pettorale B o finirla al pettorale C riservando tutto il lato di destra (B e D) di un paglione a bersagli eventualmente di tipo differente (es. mezzo paglione "A e C" targhe 40 cm e mezzo "B e D" a targhe verticali)

Accreditamento

Sono possibili diverse gestioni con le stesse modalità: ad esempio l'accreditamento e il controllo materiale (già caricati di default) così come altri decisi dall'organizzazione (pasti sul campo, riconsegna pettorali ecc.) identificati come "evento opzionale" dal 1 al 5

Dal menù "Partecipanti" - "accreditamento" selezionare i seguenti comandi:

- **impostazione dei prezzi:** è possibile inserire differenti prezzi in funzione di classe e divisione di gara (es per le classi giovanili). I dati saranno utilizzati per il calcolo automatico della contabilità di gara

LGBF	15,00 €	X
OLSM	20,00	X
OLSF	20,00	X

- **pagamento arcieri:** è possibile selezionando "NO" a fianco dell'arciere, indicare quali atleti sono esentati dal pagamento della gara (es. gli iscritti della società organizzatrice)

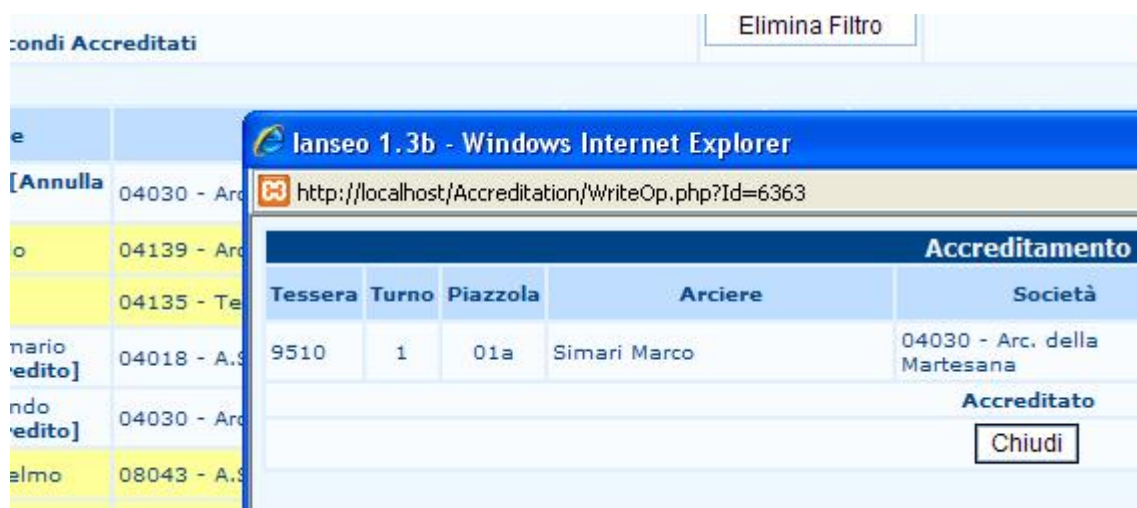
			Pagamen
OL	VM		No
OL	VM		Si
CO	VM		No

- **stampe:** tutte le stampe in formato pdf relative a pagamenti e accreditamento (modalità uguali a quelle dell'elenco partecipanti)
- **accreditamento:** selezionare il turno (sono possibili selezioni multiple) e l'operazione (controllo materiale / accreditamento) per accedere alla relativa pagina.

Procedura di accreditamento

• Per passare l'evento (es l'atleta ha pagato la quota, ha effettuato il controllo materiale ecc.) sono possibili tre diverse opzioni

- 1) cliccare sul numero di tessera. Compare una schermata in cui confermare attraverso il pulsante "Esegui"



- 2) inserire manualmente il numero di tessera. Compare una schermata in cui confermare attraverso il pulsante “Esegui”
 - 3) con lettore ottico: leggere elettronicamente il codice a barre del Fitarco Pass. Compare una schermata in cui confermare attraverso il pulsante “esegui” o con ulteriore lettura del codice
- E’ possibile effettuare una ricerca per nome/cognome/società inserendo i dati nei campi di ricerca e premendo il pulsante “cerca”. Dopo l’operazione premere “elimina filtro”
 - Gli atleti che non hanno passato l’evento (es non si sono ancora accreditati) sono evidenziati in colore giallo. Gli altri sono normalmente in blu su nero

Tessera	Turno	Piazzola	Arciere	Società
9510	1	01a	Simari Marco [Annulla Accredito]	04030 - Arc. della Martesana
63015	1	01b	Fassina Angelo	04139 - Arcieri Lodigiani
72204	1	01c	Nonini Davide	04135 - Team Archery Venegono ASD
34371	1	01d	Vezzani Gianmario [Annulla Accredito]	04018 - A.S.D. Chizzoli Archery Team
3800	1	03a	Vassalli Armando [Annulla Accredito]	04030 - Arc. della Martesana
1674	1	03b	Messori Guglielmo	08043 - A.S.D. Arcieri Orione
4320	1	03c	Morotti Attilio	04004 - Arcieri di Malpaga B.Colleoni

- E’ possibile annullare l’operazione cliccando sulla scritta “annulla accredito” che compare per gli atleti già accreditati
- E’ possibile nascondere dall’elenco di chi ha effettuato l’operazione, per velocizzare la macchina o per avere un quadro visivo rapido, semplicemente selezionando la casella “nascondi accreditati”
- Per **pagamenti cumulativi** è sufficiente utilizzare il comando “apri conto”; da quel momento sino a quando non verrà premuto il comando “chiudi conto” il programma sommerà tutte le quote degli atleti selezionati.



Prima di chiudere il conto attraverso il comando “Dettagli conto” sarà possibile verificare l’elenco completo dei dati inseriti e eventualmente stampare il file generato in formato pdf

XLVI Campionato Italiano Targa (Classi Allievi e Ragazzi) (Castenaso (BO) Da		
Dettagli Conto		
Tessera	Arciere	Società
52734	Lucchi Omar	04018 - A.S.D. Chizzol Team
54243	Mauro Federica	07022 - A.s.d. Arco Clu Monfalcone
54078	Zoccatelli Marco	06059 - A.S.D.Arc.del t
Castenaso (BO), 13-03-2008		
		Chiudi
		Stampa Conto

- Al termine se risultano atleti non ancora accreditati sarà comunque possibile inserirli in gara (pagheranno eventualmente in seguito) attraverso il pulsante “non accreditato” a lato di ogni arciere. In questo modo l’atleta comparirà in classifica ma verrà evidenziato come anomalia (cfr. gestione stato arcieri). Sarà possibile eliminare l’anomalia attraverso il pulsante “abilita” presente nella schermata dell’accreditamento al posto del pulsante “non accreditato”⁶.

Gestione colori e permessi

Nuovi cartellini di accredito secondo gli standard internazionali.

Da Partecipanti-->Accreditamento-->Gestione colori e permessi

è ora possibile selezionare non solo i colori per ogni classe/divisione/turno di gara, ma stabilire anche i differenti privilegi di accesso

(Es. se si è impostata la divisione VIP, è possibile assegnare a tutti coloro che avranno tale definizione l'accesso a determinate aree, mentre ad un giornalista può essere concesso l'ingresso alle zone media, al personale dell'organizzazione l'accesso a qualunque spazio ecc)

⁶ questa operazione deve essere effettuata molto attentamente in quanto permette di partecipare alla competizione senza preventivo controllo dei documenti dell’atleta.

Per i grandi eventi è possibile indicare automaticamente sul pass se il soggetto portatore dello stesso ha diritto ai pasti, ai trasporti e alla sistemazione alberghiera, oppure no, semplicemente selezionando le rispettive icone

Aggiornamento arcieri

Per la sincronizzazione dei dati del database locale con quello federale. E' consigliato effettuare la procedura in un momento quanto più possibile ravvicinato all'evento

Scarica aggiornamento da Internet	Esegui aggiornamento da File
http://www.fitarco-italia.org/gare/speedlist/Ianseo.php	<input type="text"/> Sfoglia...
<input type="button" value="Scarica aggiornamento da Internet"/>	<input type="button" value="Esegui aggiornamento da File"/>

- **scarica aggiornamento da internet:** se il PC è collegato alla rete il programma si connette automaticamente semplicemente cliccando sul pulsante
- **esegui aggiornamento da file:** se il PC non è collegato in rete è possibile scaricare il file da internet, salvarlo su supporto (USB key, CD ecc.) e successivamente effettuare la sincronizzazione in locale.

Il file da scaricare è presente all'indirizzo: <http://www.fitarco-italia.org/gare/speedlist/ianseo.php>

Statistiche

Sono presenti tre file in formato .pdf con le statistiche dei partecipanti

- per classi e divisioni:
- per società:
- premiazioni ed eventi: calcola quali classi, per individuali e squadre, sono presenti in gara per preparare la premiazione anche prima dell'inizio della gara. Calcola altresì quanti sono i partecipanti per ciascuno degli eventi preimpostati

Stampe

Tutte le stampe in formato .pdf relative ai partecipanti. Sono presenti tanto stampe generali sia complete che divise per turno di gara relative a:

- piazzole
- partecipanti per società
- ordine alfabetico
- anomalie (vedi gestione stato arcieri)

Elenco

Elenco Partecipanti per Società

Turno Tutti i Turni

Società 01065

Ok

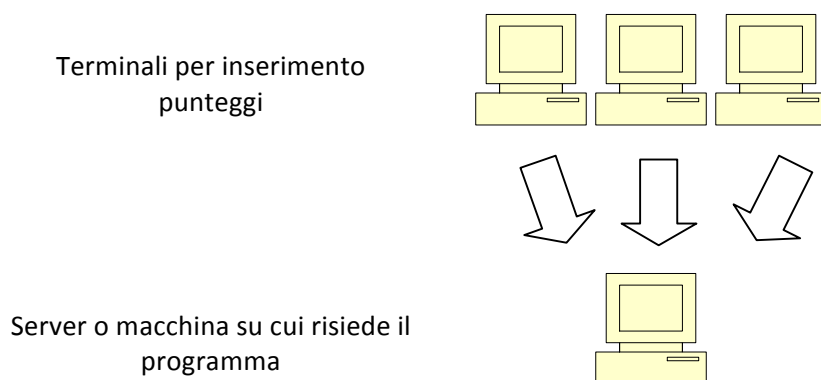
Nella parte bassa della pagina è possibile creare stampe personalizzate selezionando criteri di ricerca (es in ordine alfabetico tutti gli atleti della società 06045).

I file pdf possono poi essere gestiti normalmente con stampe, salvataggi, invii per posta elettronica in quanto vengono aperti in pagine di browser autonome.

QUALIFICAZIONE

Se diverse macchine sono connesse alla rete locale e stanno utilizzando il medesimo database è possibile inserire i dati contemporaneamente, senza preventivamente assegnare le piazzole ad ogni postazione.

Si consiglia però di non operare contemporaneamente sui medesimi bersagli onde evitare sovrascritture involontarie



Inserimento punti – Tabella normale

Per l'inserimento dei punteggi ottenuti:

- selezionare il turno di gara, i bersagli interessati, la distanza di gara
- abilitare o meno l'inserimento degli ori e dei "9" (alias 6 e 5 nel campagna)
- premere "Ok"

Turno	Dal	Al	Distanza	G/X	
1	01	10	2	<input checked="" type="checkbox"/>	Ok

Blocca Salvataggio Automatico

Inserire manualmente i punteggi o sovrascrivere dei parziali precedenti.

Il movimento tra i campi avviene tramite la pressione del pulsante **TAB** sulla tastiera

02B	1493	Di Pasquale Carla
02C	14127	Dalla Ca' di dio Enrico
02D	59235	Defferara Luciano
03A	56319	Solda' Teobaldo
03B	7452	Bisacchi Sergio
03C	9535	Paltrinieri Giovanni
03D	59234	Bettoli Fabio
04A	35491	Muselli Cesare

I colori giallo e bianco dell'elenco atleti differenziano le piazzole in modo da facilitare l'inserimento. Il colore rosso rappresenta un atleta per il quale l'inserimento punteggi è bloccato in quanto non sono stati risolti eventuali problemi in "gestione stato arcieri"

In ogni istante è possibile segnalare il ritiro dalla gara di un arciere cliccando sulla dicitura "Imposta a ritirato". L'opzione è ovviamente annullabile ma comporta la perdita di tutti i punteggi di quell'atleta inseriti fino a quel momento

Imposta a Ritirato		
Imposta a Ritirato	01A	69
Imposta a Ritirato	01B	55

Imposta a Ritirato		
Imposta a Ritirato	01A	69
Imposta a Ritirato	01B	55

Al termine selezionare in successione i comandi: Genera squadre, Calcola Rank sulla distanza e Calcola Rank totale, per finalizzare l'inserimento.

G/X Ok **Genera Squadre - Calcola Rank sulla distanza - Calcola Rank totale**

La prima colonna riporta il comando "imposta a ritirato"

Blocca Salvataggio Autom

Imposta a Ritirato	Piazzola	
Imposta a Ritirato	01A	72
Imposta a Ritirato	01B	76
Imposta a		

Gli atleti che non terminano la gara devono essere segnalati con questa opzione: cliccare sul comando "imposta a ritirato"; il browser chiederà una conferma e la riga verrà evidenziata in rosso.

E' sempre possibile annullare cliccando su "annulla ritirato"

Imposta a Ritirato	Piazzola	
Annulla Ritirato	01A	3
Imposta a Ritirato	01B	6

Inserimento punti – Tabella estesa

Identico funzionamento della tabella normale, con l'unica differenza di visualizzare in un'unica pagina tutti i parziali di gara.

Selezionando dal menù a tendina “distanza” la serie da registrare, sarà possibile abilitare una

Arciere	Div.	Cl. Gara	Società	Score (1)	10 (1)	9 (1)	Score (2)	Score	10	9
di Pierluigi	OL	SM	08078	274	13	11	278	552	26	24
oli Primo	OL	VM	04025	253	9	8	274	527	23	17
imazzotti Paolo	OL	SM	04072	215	1	9	230	445	6	15

o tutte le caselle di inserimento.

Arciere	Div.	Cl. Gara	Società	Score (1)	10 (1)	9 (1)	Score (2)	10 (2)	9 (2)	Score	10	9
di Pierluigi	OL	SM	08078	274	13	11	278	13	13	552	26	24
oli Primo	OL	VM	04025	253	9	8	274	14	9	527	23	17

Inserimento punti – Singola freccia

Solo per i maniaci delle statistiche con molto tempo e personale a disposizione, è possibile inserire freccia per freccia anziché il totale di volée.

In futuro sarà prevista la creazione automatica del facsimile in pdf dello score così generato per la pubblicazione on-line.

Inserimento punti – Stato degli inserimenti

Per monitorare gli inserimenti da postazioni remote (es per facilitare il lavoro di un eventuale speaker) è possibile visualizzare lo status delle registrazioni punteggi riportando le variazioni rispetto a diversi momenti temporali:

Selezionare il turno, scegliere se raffrontare a Adesso, 5 minuti fa, 15 minuti fa e premere “ok”

Sarà visualizzato un elenco piazzole colorate in modo differente:

Turno		
1 ▼		
07	09	10
18	19	20

- Rosso: punteggio non modificato rispetto all'ora visualizzata
- Giallo: punteggio modificato per alcuni atleti della piazzola
- Verde: punteggio modificato

Importazione Dati

Per l'inserimento attraverso periferiche dedicate (sistema devices tedesco)

Esportazione file di testo

Genera un file in formato txt contenente tutti i dati separati da tabulazione per l'esportazione in altri programmi per qualsiasi necessità (es Excel)

Esportazione ARF

Genera un file in formato ARF

Stampa scores

Genera file .pdf degli scores di gara per la stampa. E' possibile selezionare:

- Score completo (schema + dati)
- Score completo con colonna per i progressivi (in caso di utilizzo di clipboard è utile avere anche una colonna per il progressivo generale di gara)
- Solo dati, per stampa su score già preparato
- Solo schema, senza i dati dei partecipanti né il numero di piazzola
- Score vuoti con solo l'indicazione dei pettorali

E' possibile abilitare la stampa sullo score dei dati della manifestazione (luogo, data, nome ecc) e dei loghi caricati (vedi gestione immagini)

E' possibile selezionare un intervallo di bersagli di cui stampare lo score

Società: 02001 - Arc		
18m-1	1	2
1		
2		

E' possibile scegliere se visualizzare o meno la distanza a cui si riferisce lo score (compare in alto a sinistra sopra il numero della volée)

Stampa lo score compilato coi valori delle singole frecce

Quando si utilizzano devices elettronici per l'inserimento dei dati ai paglioni non rimane uno score da lasciare all'arciere; con questo comando è possibile generarli automaticamente sulla base degli inserimenti elettronici freccia a freccia effettuati coi tastierini, in modo da poterli stampare e distribuire o pubblicarli per il download magari sulla pagina del proprio sito.

Per attivare la casella di controllo bisogna prima selezionare almeno una distanza (ovviamente)

Trofeo Artemide

Salice Terme (PV), Dal 02-05-2009 al 03-05-2009

Arciere: Trombin Federico						01A	
Società: 01000 - C.R. Piemonte						OL RM	
50 m	1	2	3	Prog.	Tot.	10	X
1	X	10	10	30	30	3	1
2	9	8	8	25	55		
3	X	9	9	28	83	1	1
4	9	9	7	25	108		
5	X	10	10	30	138	3	1
6	9	9	7	25	163		

Stampa mini score per l'acquisizione dei punteggi parziali

Genera un file pdf con 12 tabellini per pagina per la raccolta dei parziali di distanza. Il file viene generato direttamente coi nomi degli arcieri in piazzola per facilitare l'acquisizione;

01		02		03	
A Trombin		A Croce		A Mobiglia	
B Buresta		B Fini		B Cucchi	
C Albanesi		C Moscatelli		C Masciocchi	
D Maran		D Artico		D Ferri	
04		05		06	
A		A		A	

Il comando si trova sotto a quello per generare gli score nell'apposita pagina

Nessuna Distanza 1 2 3 4
 Stampa Score compilato con i valori delle singole frecce

Mini-Score per l'acquisizione punteggi parziali

Stampa pettorali

Genera file .pdf dei pettorali di gara per la stampa. E' possibile selezionare il turno e l'intervallo di pettorale. Il pulsante "Stampa" apre una nuova pagina con le immagini dei pettorali.

Il pulsante "Modifica impostazioni" permette di accedere alla pagina di disegno del pettorale. E' possibile selezionare quali elementi includere nel pettorale attraverso la selezione della casella di controllo "stampa" del relativo elemento (parte sinistra della pagina) e le caratteristiche grafiche (parte destra)

Eliminatorie ▾ Finali Individuali ▾ Finali a Squadre ▾ Stampe ▾ Output ▾

Pettorali - Gara di Qualificazione

Immagine di Sfondo

Posizione (X) Posizione (Y)
 Altezza Larghezza

Piazzola

Car.

Posizione (X) Posizione (Y)
 Altezza Larghezza

Cancellando la precedente immagine di sfondo si abilita il pannello per il caricamento di altra immagine.

Ecco impostazioni di base per una stampa in formato A5

Pettorali - Gara di Qualificazione

Dimensioni Pagina	Immagine di Sfondo
Altezza <input type="text" value="148"/> Larghezza <input type="text" value="212"/> Traslazione dell'eventuale secondo pettorale Posizione (X) <input type="text" value="0"/> Posizione (Y) <input type="text" value="0"/>	<input type="checkbox"/> Elimina Posizione (X) <input type="text" value="2"/> Posizione (Y) <input type="text" value="10"/> Altezza <input type="text" value="50"/> Larghezza <input type="text" value="50"/>
Piazzola	
Stampa <input checked="" type="checkbox"/> Tipo Carattere <input type="text" value="Arial"/> Colore Car. <input type="text" value="#FF3300"/> <input type="color" value="#FF3300"/> Grassetto <input checked="" type="checkbox"/> Corsivo <input type="checkbox"/> Allineamento <input type="text" value="A Destra"/> Misura Car. <input type="text" value="200"/>	Posizione (X) <input type="text" value="0"/> Posizione (Y) <input type="text" value="40"/> Altezza <input type="text" value="0"/> Larghezza <input type="text" value="0"/>
Atleta	
Stampa <input checked="" type="checkbox"/> Tipo Carattere <input type="text" value="Arial"/> Colore Car. <input type="text" value="#0066FF"/> <input type="color" value="#0066FF"/> Grassetto <input checked="" type="checkbox"/> Corsivo <input checked="" type="checkbox"/> Allineamento <input type="text" value="Centrato"/> Misura Car. <input type="text" value="150"/>	Posizione (X) <input type="text" value="0"/> Posizione (Y) <input type="text" value="90"/> Altezza <input type="text" value="0"/> Larghezza <input type="text" value="0"/>
Società	
Stampa <input checked="" type="checkbox"/> Tipo Carattere <input type="text" value="Arial"/> Colore Car. <input type="text" value="#FF6666"/> <input type="color" value="#FF6666"/> Grassetto <input checked="" type="checkbox"/> Corsivo <input type="checkbox"/> Allineamento <input type="text" value="Centrato"/> Misura Car. <input type="text" value="50"/>	Posizione (X) <input type="text" value="0"/> Posizione (Y) <input type="text" value="140"/> Altezza <input type="text" value="0"/> Larghezza <input type="text" value="0"/>

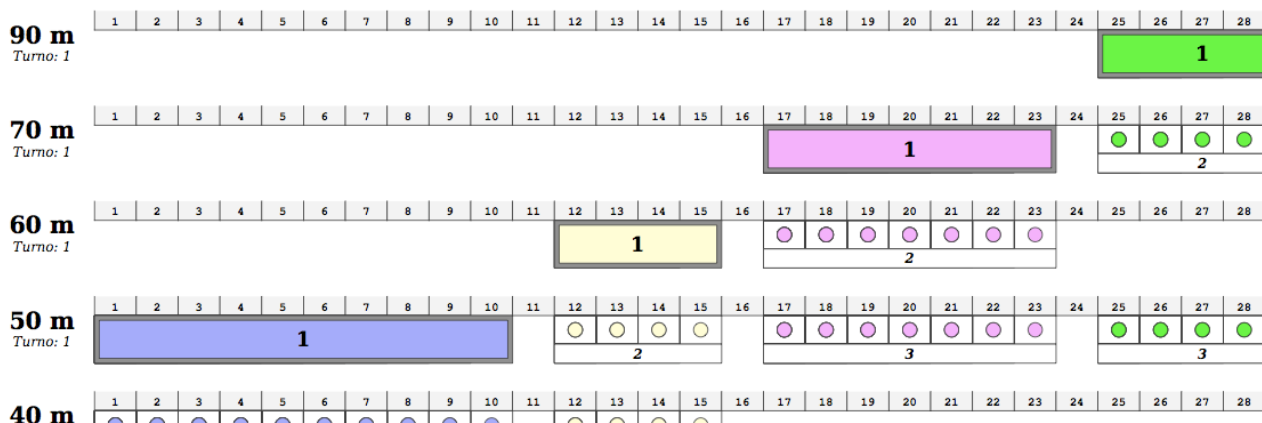
E per una in formato A4 con due pettorali per pagina

Altezza <input type="text" value="297"/>	Larghezza <input type="text" value="210"/>	<input type="checkbox"/> Elimina	Posizione (X) <input type="text" value="10"/>	Posizione (Y) <input type="text" value="10"/>
Traslazione dell'eventuale secondo pettorale			Altezza <input type="text" value="128"/>	Larghezza <input type="text" value="190"/>
Posizione (X) <input type="text" value="0"/>	Posizione (Y) <input type="text" value="148"/>			
Piazzola				
Stampa <input checked="" type="checkbox"/>	Tipo Carattere <input type="text" value="Arial"/>	Colore Car. <input type="text" value="#000066"/>	Posizione (X) <input type="text" value="50"/>	Posizione (Y) <input type="text" value="35"/>
Grassetto <input checked="" type="checkbox"/>	Corsivo <input type="checkbox"/>	Allineamento <input type="text" value="Centrato"/>	Altezza <input type="text" value="50"/>	Larghezza <input type="text" value="110"/>
Misura Car. <input type="text" value="175"/>				
Atleta				
Stampa <input checked="" type="checkbox"/>	Tipo Carattere <input type="text" value="Times"/>	Colore Car. <input type="text" value="#660033"/>	Posizione (X) <input type="text" value="10"/>	Posizione (Y) <input type="text" value="85"/>
Grassetto <input type="checkbox"/>	Corsivo <input checked="" type="checkbox"/>	Allineamento <input type="text" value="Centrato"/>	Altezza <input type="text" value="20"/>	Larghezza <input type="text" value="190"/>
Misura Car. <input type="text" value="70"/>				
Società				
Stampa <input checked="" type="checkbox"/>	Tipo Carattere <input type="text" value="Arial"/>	Colore Car. <input type="text" value="#66CCFF"/>	Posizione (X) <input type="text" value="10"/>	Posizione (Y) <input type="text" value="105"/>
Grassetto <input type="checkbox"/>	Corsivo <input checked="" type="checkbox"/>	Allineamento <input type="text" value="Centrato"/>	Altezza <input type="text" value="20"/>	Larghezza <input type="text" value="190"/>
Misura Car. <input type="text" value="35"/>				

Impostazione Campo di gara

Visualizza uno schema per l'allestimento del campo durante le qualifiche

Schema di esempio: Campionato Italia, Fila Arcieri, Settore Arco



Il numero (1-2-3-4) rappresenta la fase a cui si riferisce la posizione dei paglioni (1° distanza, 2° distanza ecc)

Classifica personale

Inserendo il numero di tessera o il cognome dell'arciere si visualizza la classifica di classe con i primi tre qualificati, posizione evidenziata dell'arciere ricercato e i suoi punti. La funzione è utile in caso di classifiche molto lunghe

Rank	Piazzola	Arciere
1	2 - 18B	Serrano Juan Rene
2	2 - 20C	Champia Mangal Singh
3	2 - 01A	Ruban Viktor
55	2 - 19A	Jiang Lin
56	2 - 10C	Bulir Martin
57	2 - 22B	Salem All
58	2 - 06C	Hatava Matti
59	2 - 17C	Pavlov Daniel
60	2 - 03C	Bodnar Alexandru
61	2 - 04C	Trainini Luiz Gustavo

Classifica di classe

Per generare i file pdf da stampare, relativi alle classifiche di classe della gara di qualificazione.

Nella parte sinistra della pagina sono presenti le classifiche individuali, in quella destra quelle di squadra e al centro quelle complete.

E' presente, nella seconda riga con le stesse modalità, anche una classifica abbreviata che riporta unicamente i primi tre classificati (o più, in caso di pari merito).

Nella parte inferiore è possibile specificare i criteri per la generazione di classifiche personalizzate (es solo AN, solo GF, i primi 7 di ogni classifica), che vengono generate premendo il relativo pulsante (individuale/squadra/completa) al fondo della pagina.

È possibile selezionare questi criteri:

- a) Divisioni (per selezioni multiple tenere premuto il tasto CTRL durante i click) (CMD per MAC)
- b) Classi
- c) Numero di risultati (solo i primi x delle classi selezionate)
- d) Limite di punteggio (solo quelli sopra un determinato punteggio)

<p>Divisione</p> <p>R - Recurve Bow C - Compound Bow</p> <p>Seleziona Tutto</p>	<p>Classe</p> <p>M - Men W - Women</p> <p>Seleziona Tutto</p>	<p>Numero di Risultati (0: tu</p> <p>Limita a punteggio</p>
<p>iduale</p>	<p>Classifica di Classe</p>	

Gara di qualificazione

Ovvero Assoluta: come per la stampa delle classifiche di classe. Relativa alle posizioni nelle classifiche assolute selezionate in “Impostazioni Finali”

E' presente anche in queste classifiche una griglia di selezione per decidere quali risultati stampare (Classi, Divisioni, numero di risultati)

Stampe ORIS

Olympic Results Information System: lo standard scelto dall'apposita commissione CIO/Fita per la pubblicazione dei risultati.

Tutte le stampe dei risultati di Ianseo possono essere ottenute tanto nel formato standard quanto in quello Oris (dove non è presente un'apposito controllo 1, la stampa Oris e quella con il logo del PDF recente i 5 cerchi olimpici)

Le stampe ORIS richiedono molto più spazio e comportano un notevole dispendio di carta

ELIMINATORIE - FINALI INDIVIDUALI – FINALI A SQUADRE

Le procedure e i comandi disponibili sono identici per i tre eventi, con l'ovvia avvertenza che le eliminatorie saranno abilitate solo se previste (vedi Impostazioni Finali).

Risolvi spareggi

Prima di poter accedere alla gestione degli scontri diretti è necessario risolvere i casi di parità come previsto dal regolamento (spareggio evidenziato in rosso - sorteggio in giallo)

31	ZANGERL Stefan	AUT	Austria
32	DOBROWOLSKI Rafal	POL	Poland
32	HRISTOV Yavor	BUL	Bulgaria
32	DECKER Gilles	LUX	Luxembourg

- Selezionare la voce “risolvi spareggi” dal menù di finale interessato
- Selezionare l'evento interessato (es Compound Juniores Maschile)

Rank	Arciere	Società	
1	RUBAN Viktor	UKR	Ukraine
2	GALIAZZO Marco	ITA	Italy
3	TAVERNIER Olivier	FRA	France
4	BADENOV Bair	RUS	Russian Fede

- Utilizzare le tendine a fianco dei nomi per assegnare la posizione all'esito dello spareggio o del sorteggio

Cambia Componenti

Solo per la gara a squadre, permette di sostituire i membri della squadra che partecipa alla finale. I tre arcieri di default sono quelli che hanno ottenuto il punteggio più alto in qualifica. Con questo comando è possibile selezionare altri atleti su indicazione della società.

- selezionare il comando
- si apre una nuova pagina: selezionare l'evento dall'elenco a tendina (es. Finali _CO)
- viene visualizzata una lista delle squadre con i relativi componenti

Cambia Componenti - AFT				
Squadra		Componenti		Div.
00000	Naz. Italia	DI Lorenzo Paola	OL	AF
		Bajno Francesca	OL	AF
		Padovan Arianna	OL	AF

- per selezionare l'arciere da cambiare fare doppio click sopra al nome
- si apre una nuova finestra con l'elenco degli arcieri che possono prendere il posto

The screenshot shows a web application interface. In the background, a table lists archers with columns for 'Componenti', 'Div.', and 'Classe'. The archer 'DI Lorenzo Paola' is highlighted. A modal window titled 'lanseo 2009.05.04' is overlaid on top. The modal window has a browser address bar showing 'http://localhost:8888/Final/Team/SetTeamFinComponent.php?team=' and a table titled '06000 - C.R. Veneto'. This table has columns for 'Atleta', 'Div.', and 'Classe'. The archer 'Carlini Lara' is listed with 'OL' in the 'Div.' column and 'AF' in the 'Classe' column. A 'Chiudi' button is visible at the bottom of the modal window.

- fare doppio click sull'arciere prescelto o su chiudi per annullare

Stampa score

Nella pagina score delle finali sono a disposizione un gran numero di scelte a seconda delle esigenze.

Nella parte sinistra della pagina sono disponibili gli scores individuali di ogni singolo partecipante (abituali in Italia)

Società:	Great Britain (GBR)	17
Evento:	Compound Junior Men	

1/32							
	1	2	3	Prog.	Tot.	10	9
1							
2							
3							
4							
S.O.				Totale			

Arciere
Marcatore

1/16							
	1	2	3	Prog.	Tot.	10	9
1							
2							
3							
4							
S.O.				Totale			

Arciere
Marcatore

1/8							
	1	2	3	Prog.	Tot.	10	9
1							

1/4							
	1	2	3	Prog.	Tot.	10	9
1							

Nella parte destra quelli per ogni singolo scontro (più diffusi in ambito internazionale)

Atleta:	Gregoire Fumeaux	Rank	1
Società:	Switzerland (SUI)		
Evento:	Compound Junior Men	Piazzola 01	

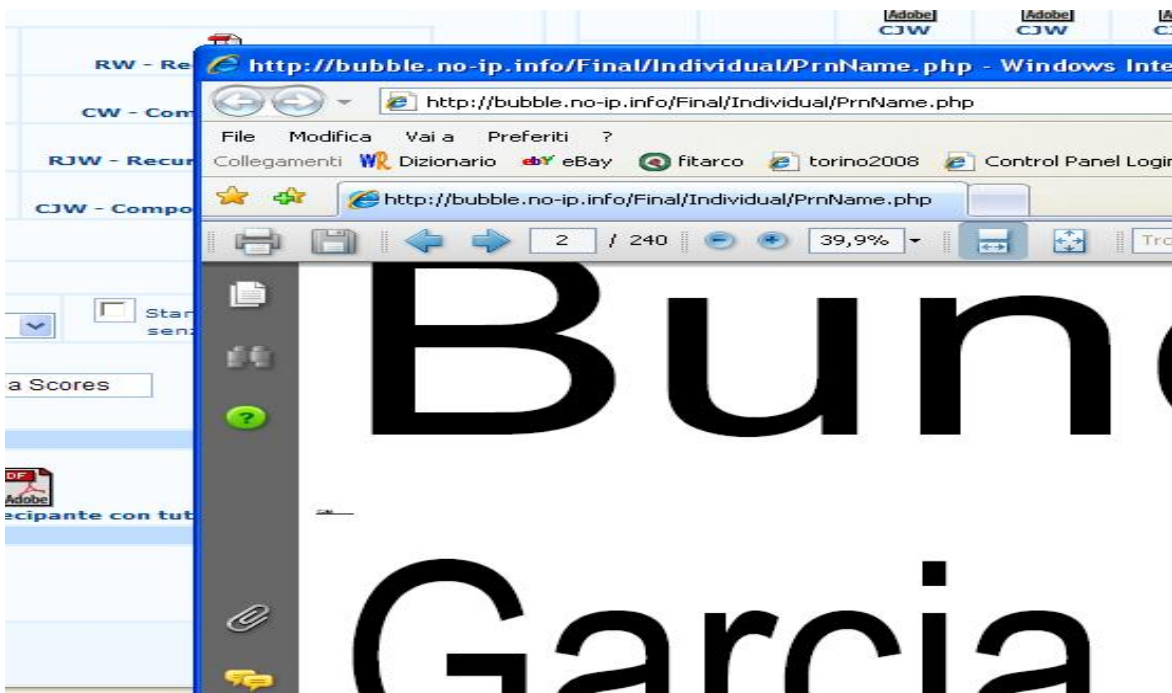
Atleta:	Kevin Burri	Rank	6
Società:	Switzerland (SUI)		
Evento:	Compound Junior Men	Piazzola 02	

Finale							
	1	2	3	Prog.	Tot.	10	9
1							
2							

Finale							
	1	2	3	Prog.	Tot.	10	9
1							
2							

E' anche possibile ottenere uno score senza i dati dei partecipanti utilizzando i comandi "solo schema dello score"

Con il comando "partecipanti" vengono generati in formato A3 i nomi per i tabelloni da apporre sulla linea di tiro.



Stampa pettorali

Nel caso si intendano assegnare nuovi pettorali per la fase delle finali.

Per i dettagli vedere la “stampa pettorali” della fase di qualificazione.

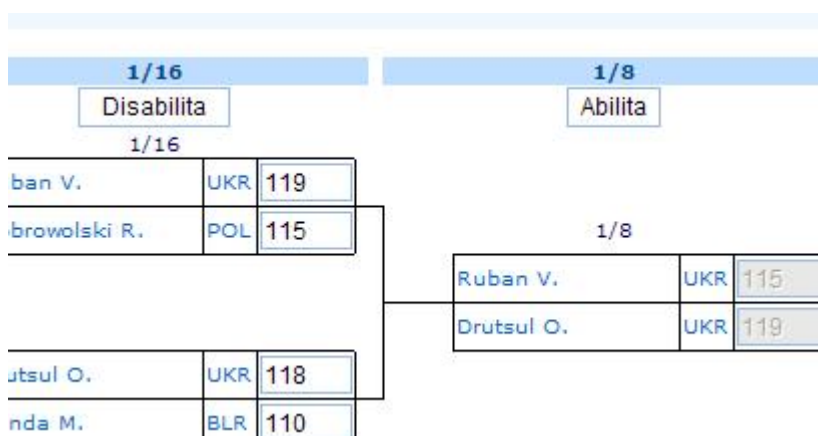
Inserimento dati con griglie

Per l’inserimento dei punteggi degli scontri diretti è possibile utilizzare la rappresentazione grafica della griglia⁷:

- Selezionare il tabellone da gestire
- Decidere se abilitare o meno i Tie-Break
- Premere “OK”



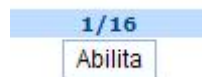
Criteri		
Olimpico Maschile	Gestisci Tie-Break	Ok



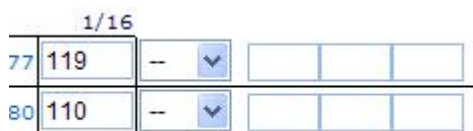
1/16			1/8		
Disabilita			Abilita		
1/16					
ban V.	UKR	119			
browolski R.	POL	115			
1/8					
Ruban V.	UKR	115			
Drutsul O.	UKR	119			
1/16					
utsul O.	UKR	118			
nda M.	BLR	110			

Viene visualizzato il tabellone in cui inserire il punteggio

Utilizzare i pulsanti “abilita” per decidere su quale turno degli scontri operare



1/16
Abilita



1/16						
77	119	--	▼			
80	110	--	▼			

Nel caso di utilizzo dei Tie-Break vengono visualizzate anche le caselle per l’inserimento delle frecce di spareggio

Utilizzare la tendina a fianco del punteggio per selezionare la vittoria per abbandono “Bye” o la vittoria allo spareggio per prossimità “* ”

⁷ E' possibile gestire un unico tabellone alla volta

Inserimento dati con tabella

Fase Successiva	Griglie	Scores Successivi	Stampa Nome Successivo			
Atleta	Società	Score	Tie	Frecce Tie-Break		
tsul Oleksandr	UKR	119	0 - No Tie ▼	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
o Florian	GER	115	0 - No Tie ▼	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
rhofer Heribert	AUT	115	0 - No Tie ▼	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
enov Bair	RUS	116	0 - No Tie ▼	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ters Pieter	NED	111	0 - No Tie ▼	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Den Bogaart Hennie	NED	115	0 - No Tie ▼	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
aud Damien	FRA	117	0 - No Tie ▼	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
azzo Marco	ITA	118	0 - No Tie ▼	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Utilizzare l'inserimento con tabella per gestire contemporaneamente tutti i tabelloni (o per scelta grafica, of course)

Tutti

1/32 ▼

Sì ▼

- Selezionare l'evento su cui operare o la voce "Tutti" dal menù a tendina
- Selezionare il turno da cui si intende partire. Se il turno non è previsto (es. 32simi se è previsto di iniziare dagli 8vi) viene visualizzata una pagina vuota
- Decidere se abilitare o meno i Tie-Break
- Premere "OK"

Inserire i punteggi e convalidare col pulsante "salva"

Fase Precedente	Fase Successiva	Griglie	Scores Successivi	Stampa Nome Successivo		
Rank	Atleta	Società	Score	Frecce Tie-Break		
1	Ruban Viktor	UKR	119	<input type="text"/>	<input type="text"/>	0 - N

- Per navigare tra i turni di gara utilizzare i comandi "Fase precedente" – "Fase successiva"
- Utilizzare il comando "griglie" per creare un pdf della griglia atualizzata al momento
- Utilizzare "Score successivi" per generare il file pdf degli scores dello scontro successivo all'inserimento
- Utilizzare "Stampa nome successivo" per generare il file pdf degli nomi degli atleti dello scontro successivo all'inserimento

Spotting

POL	POLAND						RUSSIAN FEDERATION										
	Volee	1	2	3	4	5	6	Pr. Totale	Volee	1	2	3	4	5	6	Pr. Total	
	1	10	10	10	9	9	9	57	57	1	10	10	9	9	9	56	5
	2	10	10	10	10	10	60	117	2	10	10	10	10	8	8	58	11
	3	10	10	10	9	9	58	175	3	10	10	9	9	9	56	17	
	4	10	10	10	9	9	57	232	4	10	10	10	10	60	23		
	T.B.							232	T.B.							23	

Per visualizzare sulle uscite TV (per procedure e impostazioni vedi “Uscita TV”-“Impostazioni”) lo spotting in tempo reale di uno scontro

Scegliere l’evento e la fase di gara
Premere “OK”

Criteri

RM - Recurve Men ▼

1/16 ▼

Società	Spot	Imposta Live
UKR		
POL		
UKR	Spot	Imposta Live
BLR	Spot	Imposta Live
FSP		

• Scegliere quale spotting verrà inviato all’uscita TV col comando “imposta live”/ “rimuovi live”

• Premere “Spot” per accedere all’inserimento frecce

ot

Rimuovi Live

Cliccare sul numero di volée per attivare l’inserimento (T.B. in caso di Tie – Break)

Volee

1

2

3

4

T.B.

#	1	2	3	
1	10	10	9	<input type="button" value="Ok"/>
	*	*	*	

• Inserire col mouse il punto di impatto della freccia o manualmente con la tastiera nei riquadri sottostanti

• Utilizzare “*” in caso di punteggio dubbio

• Rimuovere l’* una volta verificato il punteggio

• Premere “OK” per confermare

Importazione dati

Per l'inserimento attraverso periferiche dedicate (tastierini tedeschi)

Stampe

Tutte le stampe delle fasi finali



Comprende griglie, classifiche, rank ecc

HHT

All'interno di questo menù sono disponibili tutti i comandi necessari per la gestione del sistema integrato di tastierini Ianseo – Danage; data la specificità delle funzioni, i comandi e le procedure sono illustrati separatamente nell'allegato A)

Il menù si attiva solamente se è stato selezionato HHT SI nell'impostazione iniziale della gara

All'interno di questo menù è presente anche una stampa molto utile per la verifica degli scores che riporta l'elenco arcieri coi punteggi ottenuti, ordinati per piazzola anziché per classifica.



IX Juegos Suramericanos Medellín 2010

Organizacion Deportiva Suramericana (ODESUR)
Medellin (COL), Dal 19-03-2010 al 24-03-2010



Turno 1 - Distancia 1															
Piazzola	Tessera	Atleta	Società	Classe	Cat.	Divisione	Cl. Gara	1	2	3	4	Stato	Totale	10	X
01	A	26 BOSH Olga Lucia	VEN	W		C	W	■	■	■	■		332	16	4
	B	31 ACQUESTA Nely	BRA	W		C	W	■	■	□	□		329	11	6
	C	20 GADBAN Carolina	COL	W		C	W	■	■	□	□		307	3	0
	D	19 AGUAS DROUET Sara Germania	ECU	W		C	W	■	■	□	□		315	12	2
02	A	27 FLORES Betty	VEN	W		C	W	■	■	■	■		325	12	6
	B	32 ARAUJO Talita	BRA	W		C	W	■	■	■	■		326	9	2
	C	21 LONDOÑO CARDENAS Natalia	COL	W		C	W	■	■	■	■		331	14	4
	D	25 MERELES Cintia Beatriz	ARG	W		C	W	■	■	□	□		323	9	2
03	A	28 GUEDEZ Luzmary	VEN	W		C	W	■	■	■	■		333	12	7
	B	33 AREIAS Daniela	BRA	W		C	W	■	■	■	■		305	9	3
	C	22 SERNA SALAZAR Isabel Cristina	COL	W		C	W	■	■	■	■		317	10	2

STAMPE

In questo menu sono riassunti tutti i menu di stampa delle varie fasi: inserimento dati, qualifica, assoluti, finali

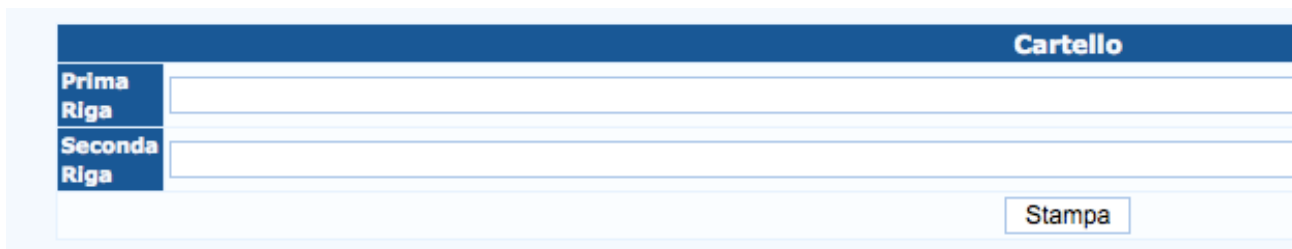
Intestazione Risultati

Con questo comando è possibile creare una stringa da inserire nelle stampe delle classifiche.

E' quindi possibile stampare classifiche con l'indicazione del numero di frecce tirate, sul fatto che la classifica sia non ufficiale o ufficiale, eccetera.

Cartelli

Per generare cartelli con loghi e informazioni di gara



The screenshot shows a web form titled "Cartello". It has a dark blue header with the title "Cartello" in white. Below the header, there are two rows of input fields. The first row is labeled "Prima Riga" and the second row is labeled "Seconda Riga". Both labels are in white text on a dark blue background. The input fields are empty. At the bottom right of the form, there is a button labeled "Stampa".

Per generare cartelli con loghi e informazioni di gara

La seconda riga di testo può venir trasformata in una freccia direzionale semplicemente utilizzando

> per una freccia che punta a destra

< per una freccia che punta a sinistra

^ per due (sono più corte) frecce che puntano in alto

Per utilizzare la funzione è necessario che la seconda riga contenga ESCLUSIVAMENTE il segno scelto senza altri caratteri



Uffici



OUTPUT

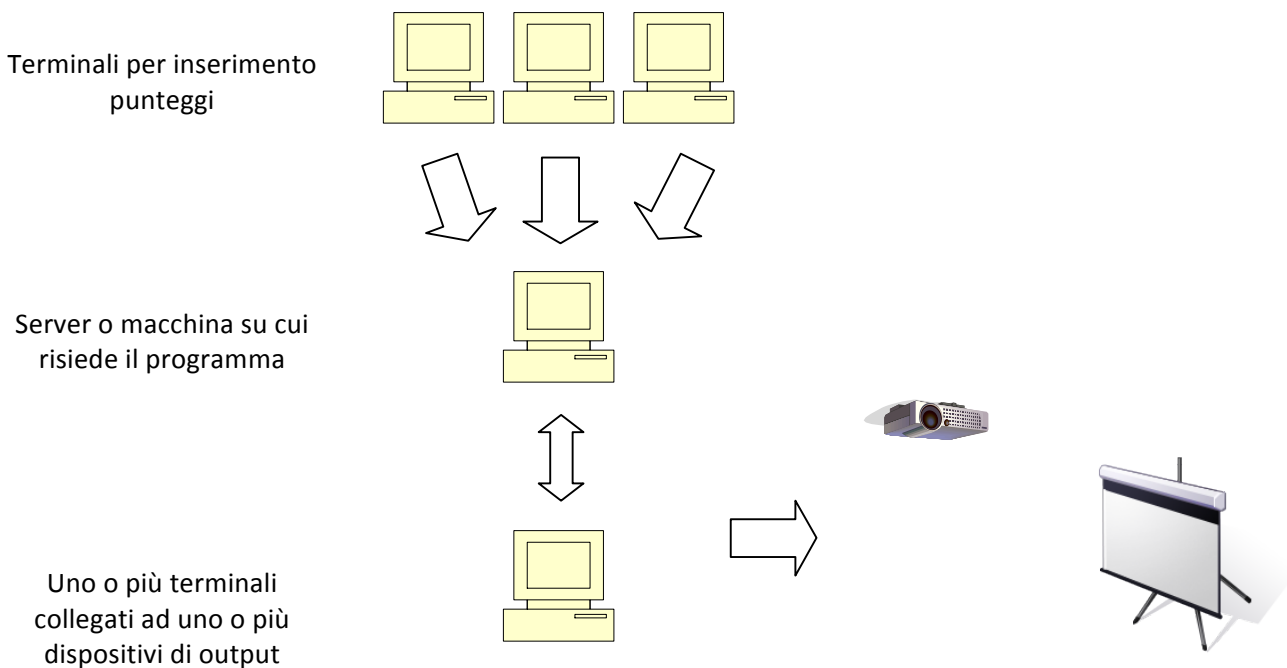
Uscita TV

Regole Utilizzabili per l'Uscita TV	
	quals
	1
	2

E' possibile visualizzare un output video di ogni classifica di gara selezionandolo tra quelli preparati nel menù Output/Impostazioni

Le immagini così generate verranno riprodotte su una nuova pagina del browser e potranno essere inviate – tramite apposita postazione – a televisori, videoproiettori schermi ecc..

Recurve Men - 1/16				
Piazzola	Arciere	Società		Totale
33	Ruban Viktor	UKR	Ukraine	119
33	Dobrowolski Rafal	POL	Poland	119
34	Drutsul Oleksandr	UKR	Ukraine	118
34	Kunda Maksim	BLR	Belarus	118
35	Riera Mari Raul	ESP	Spain	118
35	Floto Florian	GER	Germany	117
36	Kucukkayalar Tunc	TUR	Turkey	117
36	Cuesta Cobo Elias	ESP	Spain	117
37	Rohrberg Sebastian	GER	Germany	117
37	Dornhofer Heribert	AUT	Austria	115
38	Ergin Goktug	TUR	Turkey	115
38	Prylepav Anton	BLR	Belarus	114



Per ottenere il miglior funzionamento dei dispositivi di output si suggerisce di collegarli ad un terminale connesso in rete al server (al computer) su cui opera il programma.

Utenti esperti possono utilizzare anche un unico computer attraverso le opzioni di “duplicazione schermo” del proprio S.O.

In questo modo sarà possibile pubblicare i risultati anche modificando in locale (sul server) le impostazioni (vedi sotto) e ottenerne la modifica sul dispositivo senza interrompere mai la proiezione

Impostazioni

E' possibile creare un infinito numero di regole di proiezione a cui assegnare differenti visualizzazioni, che potranno poi essere richiamate dal pannello “Uscita Tv”.

Regole per l'Uscita TV	
quals	
1	(Non Utilizzabile)
2	(Non Utilizzabile)
Aggiungi Regola TV <input type="text"/>	
<input type="button" value="Aggiungi"/>	

- Per creare una nuova regola aggiungerne la dicitura nel campo “Aggiungi regola TV” e premere il pulsante;
- Per modificare una regola esistente cliccare sopra il nome
- Fino a quando le impostazioni della regola non sono complete permane a fianco del nome la scritta “Non utilizzabile”

E' anche possibile selezionare la visualizzazione dello spoting.

Nella prima parte selezionare i criteri della visualizzazione (in funzione anche dell'output previsto)

Rinomina Regola In	<input type="text"/>
Tempo di Ricaricamento (sec.)	<input type="text" value="10"/>
Numero Righe degli Individuali	<input type="text" value="12"/>
Numero Righe delle Squadre	<input type="text" value="6"/>
Vedi Nomi Nazioni	No <input type="button" value="v"/>
Nome Arciere Completo	No <input type="button" value="v"/>
Turno	Tutti i Turni <input type="button" value="v"/>

Filtro Eventi Individuali	Filtro Eventi a Squadre	Filtro Fasi Individuali (Finali)	Filtro Fas
<input checked="" type="checkbox"/> Compound Junior Men (CJM)	<input checked="" type="checkbox"/> Compound Junior Men Team (CJMT)		
<input checked="" type="checkbox"/> Compound Junior Women (CJW)	<input checked="" type="checkbox"/> Compound Junior Women Team (CJWT)		
<input checked="" type="checkbox"/> Compound Men (CM)	<input checked="" type="checkbox"/> Compound Men Team (CMT)		
<input checked="" type="checkbox"/> Compound Women (CW)	<input checked="" type="checkbox"/> Compound Women Team (CWT)		
<input checked="" type="checkbox"/> Recurve Junior Men (RJM)	<input checked="" type="checkbox"/> Recurve Junior Men Team (RJMT)		
<input checked="" type="checkbox"/> Recurve Junior Women (RJW)	<input checked="" type="checkbox"/> Recurve Junior Women Team (RJWT)		
<input checked="" type="checkbox"/> Recurve Men (RM)	<input checked="" type="checkbox"/> Recurve Men Team (RMT)	<input type="checkbox"/> 1/32	
<input checked="" type="checkbox"/> Recurve Women (RW)	<input checked="" type="checkbox"/> Recurve Women Team (RWT)	<input checked="" type="checkbox"/> 1/16	<input type="checkbox"/> 1/8
<input type="checkbox"/> Compound Bow - Juniores Maschile (CBJM)	<input type="checkbox"/> Compound Bow - Junior Men (CBJM)	<input checked="" type="checkbox"/> 1/8	<input checked="" type="checkbox"/> 1/4
<input type="checkbox"/> Compound Bow - Junior Men (CBJM)	<input type="checkbox"/> Compound Bow - Juniores Maschile (CBJM)	<input checked="" type="checkbox"/> 1/4	<input checked="" type="checkbox"/> 1/2
<input type="checkbox"/> Compound Bow - Junior Women (CBJW)	<input type="checkbox"/> Compound Bow - Junior Women (CBJW)	<input checked="" type="checkbox"/> 1/2	<input checked="" type="checkbox"/> Bronzo
<input type="checkbox"/> Compound Bow - Seniores Maschile (CBSM)	<input type="checkbox"/> Compound Bow - Seniores Maschile (CBSM)	<input type="checkbox"/> Bronzo	<input checked="" type="checkbox"/> Finale
<input type="checkbox"/> Compound Bow - Men (CBSM)	<input type="checkbox"/> Compound Bow - Men (CBSM)	<input checked="" type="checkbox"/> Finale	
<input type="checkbox"/> Compound Bow - Women (CBSW)	<input type="checkbox"/> Compound Bow - Women (CBSW)		
<input type="checkbox"/> Recurve Bow - Juniores Maschile (RBJM)	<input type="checkbox"/> Recurve Bow - Juniores Maschile (RBJM)		
<input type="checkbox"/> Recurve Bow - Junior Men (RBJM)	<input type="checkbox"/> Recurve Bow - Junior Men (RBJM)		
<input type="checkbox"/> Recurve Bow - Junior Women (RBJW)	<input type="checkbox"/> Recurve Bow - Junior Women (RBJW)		
<input type="checkbox"/> Recurve Bow - Men (RBSM)	<input type="checkbox"/> Recurve Bow - Seniores Maschile (RBSM)		
<input type="checkbox"/> Recurve Bow - Seniores Maschile (RBSM)	<input type="checkbox"/> Recurve Bow - Men (RBSM)		
<input type="checkbox"/> Recurve Bow - Women (RBSW)	<input type="checkbox"/> Recurve Bow - Women (RBSW)		

Nella parte centrale selezionare quali visualizzare:

- le classifiche individuali
- le classifiche di squadra
- le finali individuali
- le finali di squadra

Nella parte bassa decidere l'ordine di proiezione

- v	Classifica di Classe - Individuale
- v	Classifica di Classe - Squadre
- v	Fase di Qualificazione - Classifica Individuale
- v	Fase di Qualificazione - Classifica a Squadre
- v	Eliminatorie
1 v	Fasi Eliminatoire e Finali - Ranking Individuali
2 v	Fasi Eliminatoire e Finali - Ranking a Squadre

Infine formattare il testo scegliendo dimensione e colori (è ovviamente possibile mantenere quelli di default)

Grandezza Carattere									
Sfondo Tabella	Colore Pagina	Sfondo Righe Pari	Testo Righe Pari	Sfondo Righe Dispari	Testo Righe Dispari	Sfondo Titoli Colonne	Testo Titoli Colonne	Sfondo Titolo Tabella	Testo Titolo Tabella
#FEFEFE	#FFFFFF	#FFFFFF	#000000	#FFF0CC	#000000	#CCCCCC	#000000	#585858	#F4F4F4
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		<input type="button" value="Salva"/> <input type="button" value="Annulla"/>							

Uscita TV (Avanzato)

Il Nuovo output Video dei risultati offre una presentazione dinamica (a scorrimento dal basso verso l'alto)

Il sistema è strutturato con la formula regola – oggetti – regole degli oggetti

La Regola

E' possibile creare un infinito numero di regole di proiezione a cui assegnare differenti visualizzazioni.

Cliccando sul nome della regola creata si aprirà una pagina che presenterà gli oggetti contenuti nella regola . Per impostare il contenuto della regola premere sulla scritta “edit” a fianco del nome della regola.

L'oggetto

All'interno della regola è possibile selezionare un numero indefinito di oggetti e ordinarli/cancellarli/modificarli agendo sulle scritte *edit del up down*

Ordine	Azione	Tipo	Nome
1	edit del up down	Competizione	QUAL
2	edit del up down	Competizione	QUALS
3	edit del up down	Competizione	ABS

Per aggiungere un oggetto selezionarlo dal menu a tendina “Seleziona pagina” nel settore “Contenuti della gara”.

Contenuti dalla Gara		
Seleziona pagina	Seleziona Pagina	Seleziona la pagina da visualizzare in questo segmento
Grandezza Carattere	20 px	Misura base del carattere per tutti i testi in questo segmento
Durata dello stop	3	Secondi da aspettare prima di scorrere/muoversi a
Tempo di scorrimento	10	Decimi di secondi per lo scorrimento di una riga di
Numero di righe da visualizzare	0	saranno visualizzate solo queste righe

Sono oggetti selezionabili:

- Classifiche di classe: individuali / squadre / snapshot
- Fase di qualificazione: individuali / squadre / snapshot (gli assoluti)
- Fase eliminatorie (i gironi eliminatori)
- Fase eliminatorie e Finali Individuali / squadre (le griglie)
- Stampa piazzole: con e senza foto
- Scheda Atleta (foto /rank e piazzola degli atleti in gara)

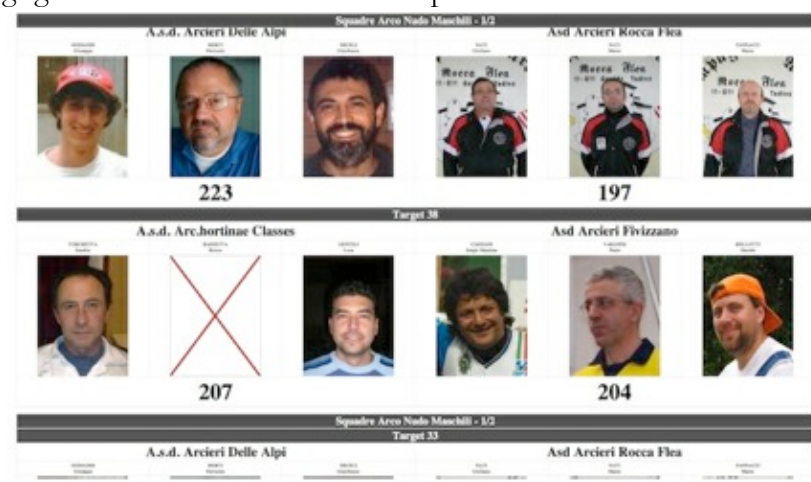
Sono oggetti selezionabili dal menù in fondo alla pagina anche i contenuti multimediali (loghi, immagini, m anche brevi filmati). Il logo di Ianseo è precaricato di default, altri oggetti possono essere caricati nel database dal menù sfoglia e successivamente selezionati dal radio menù

<input type="radio"/> Logo Ianseo
5
50
<input type="text"/>
<input type="text"/>
Scegli Documento nessun do...lezionato
5
50

Regole degli oggetti

Per ogni oggetto, prima di premere salva in fondo alla pagina, è possibile determinare una serie di parametri quali

- Dimensioni
- Numero righe
- Tempo di scorrimento (quanto tempo impiega la pagina a scrollare completamente)
- Durata dello Stop (quanto tempo rimane fermo l'oggetto prima di ricominciare a muoversi)
- Nome completo dell'arciere
- Nome della nazione (o club)
- Visualizza le distanze (visualizza o meno i parziali di distanza)
- Vedi Componenti squadre
- Mostra schede (se selezionata per gli oggetti Fase eliminatorie e Finali Individuali / squadre - le griglie – sostituisce i nomi dei componenti con le loro foto se caricate nel DB)



Per tutti gli oggetti “classifica” (non immagini) è possibile utilizzare i filtri come nell’output TV normale, selezionando classi/divisioni/fasi

A metà pagina sono presenti anche le impostazioni di dimensione/colore (deselezionare la cella “predefinito” per poterli modificare)

Spotting Individuale e Spotting a squadre

Attiva la visualizzazione output dello spotting abilitato e gestito dai comandi Spotting nel menù finali a squadre e in quello finali individuali

C.R. Lombardia		LUCA Mancione				MATTEO Paoletta				C.R. Lombardia			
1		Volee	Freccia			Pr. Totale	Volee	Freccia			Pr. Totale	1	
			1	2	3			1	2	3			
		1	6	5	9	20	20	1	8	7	8	23	23
		2	7	9	10	26	46	2	7	7	10	24	47
		3	9	9	X	28	74	3	8	10	X	28	75
		4	8	X	7	25	99	4	8	9	9	26	101
		T.B.				99		T.B.				101	
2		Volee	Freccia			Pr. Totale	Volee	Freccia			Pr. Totale	2	
				1	2			3	1	2			3

Controllo broadcast

Questo menù permette di impostare un'uscita video utile come sottopancia di filmati. Può essere utilizzata in occasione di eventi live o nella postproduzione di filmati conclusivi.

Se correttamente impostato il sistema aggiorna i dati con quanto spottato nel corso della gara

Torneo ▼ Partecipanti ▼ Qualificazione ▼ Eliminatorie ▼ Finali Individuali ▼ Finali a Squadre ▼ Stampe ▼ Output ▼

Controllo Broadcast	
Evento/MatchNo	<input type="text"/> / <input type="text"/>
Sottopancia On/Off	Spento ▼
Sottopancia Acceso	Sottopancia 0 ▼
Sottopancia 0	<input type="text"/>
Sottopancia 1	<input type="text"/>
Sottopancia 2	<input type="text"/>
Sottopancia 3	<input type="text"/>
Chi	Singolo Sx ▼
Cosa	Nome+Naz. (Naz.+Comp.) ▼
Commento Left	<input type="text"/>
Commento Right	<input type="text"/>
<input type="button" value="Salva"/> <input type="button" value="Annulla"/>	

i campi evento devono essere riempiti con codice evento (come definiti nelle impostazioni finali) / nr. di scontro (0 finale; 2 finale bronzo; 4 e 6 semifinali; 8 10 12 14 quarti di finale ecc);

Es: OLM/1 = finale oro Olimpico Maschile; COF/6 seconda semifinale Compound Femminile

L'immagine di sfondo può essere modificata sostituendo il file tv.png che trovate alla seguente destinazione

htdocs/html/broadcast/common/images/tv.png

Visualizzazione

Di quanto impostato nel controllo Broadcast. Il segnale video può essere mixato (consiglio in luminance) con il video di una parte della gara



Preview Internet



Viene visualizzato l'insieme dei dati generati su internet quando il sistema è in uso in remoto e collegato alla rete. L'opzione sarà pienamente operativa in futuro

Credits

Cliccando sul logo Ianseo si possono leggere i nomi di tutti i soggetti che hanno contribuito alla realizzazione del programma

Sommario

INSTALLAZIONE.....	2
Per installare il nuovo software.....	2
Per aggiornare il nuovo software.....	2
Per lanciare il nuovo software:.....	3
Per richiamare l'interfaccia principale.....	3
Per utilizzare il software in rete,.....	3
TORNEO.....	4
Selezione del Torneo:.....	4
Importa gara:.....	4
Esporta gara:.....	5
Nuovo torneo:.....	5
Impostazioni Finali Individuali – Squadre.....	7
Impostazione Blocchi.....	12
Verbale Arbitri.....	12
Invia a Ianseo.net.....	17
Importa ARF.....	17
Esportazioni per FITArco.....	17
Imposta lingua.....	18
Available languages.....	18
Imposta Live.....	18
PARTECIPANTI.....	20
Elenco (Base) – Elenco partecipanti.....	20
Elenco partecipanti avanzato.....	21
Gestione Stato Arcieri.....	22
Partecipazione Individuale – Squadre.....	23
Piazzole.....	23
Accreditamento.....	25
Gestione colori e permessi.....	27
Aggiornamento arcieri.....	28
Statistiche.....	28
Stampe.....	28

QUALIFICAZIONE.....	30
Inserimento punti – Tabella normale	30
Inserimento punti – Tabella estesa.....	32
Inserimento punti – Singola freccia.....	32
Inserimento punti – Stato degli inserimenti.....	32
Importazione Dati.....	33
Esportazione file di testo	33
Esportazione ARF.....	33
Stampa scores.....	33
Stampa pettorali	35
Impostazione Campo di gara	36
Classifica personale.....	36
Classifica di classe.....	37
Gara di qualificazione	38
Stampe ORIS	38
ELIMINATORIE - FINALI INDIVIDUALI – FINALI A SQUADRE	39
Risolvi spareggi	39
Cambia Componenti	39
Stampa score	40
Stampa pettorali	42
Inserimento dati con griglie	42
Inserimento dati con tabella.....	43
Spotting.....	44
Importazione dati.....	45
Stampe	45
HHT	46
STAMPE	47
Intestazione Risultati	47
Cartelli	47
OUTPUT.....	49
Uscita TV	49
Impostazioni	50
Uscita TV (Avanzato).....	51
Spotting Individuale e Spotting a squadre	53

Controllo broadcast.....	54
Visualizzazione.....	54
Preview Internet.....	55
Credits	55
STAFF E RINGRAZIAMENTI.....	58
ALLEGATO A).....	59
Istruzioni d'uso tastierini	59
Istruzioni gestione server tastierini.....	60

STAFF E RINGRAZIAMENTI

IANSEO Core Group

Ardingo Scarzella (I); Alessandra Scilla (A); Simone Guerra (N); Christian Deligant (S); Matteo Pisani (E); Marco Carpignano (O)

IANSEO Translation Team

Alessandra Scilla (English Translation); Andreas Lorenz (German Translation); Antares Wang (Chinese Translation); Christian Deligant (French Translation); Dajana Piccolo (Spanish translation); Jakob Ruud Poulsen (Danish Translation); Rebecca Rabozzi (Russian Translation)

Documentation & Support

Ardingo Scarzella; Simone Guerra

HTT Integration

Erik Konberg

<http://www.danage.dk>

IT Project Coordination

Net Tech s.r.l. - Italy

<http://www.net-tech.it>

ALLEGATO A)

Il sistema HTT

Per informazioni sul noleggio del sistema di tastierini inviate una richiesta all'indirizzo info@ianseo.net

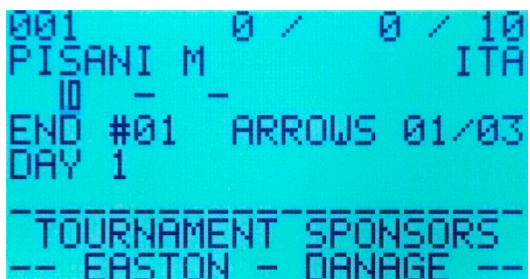
Istruzioni d'uso tastierini

1. Premere un tasto qualsiasi e il display mostrerà la schermata della lista arcieri, dove sono indicati tutti i tiratori su quell bersaglio con il loro punteggio totale della giornata di gara.



2. Selezionare l'arciere per l'inserimento dei punti con i tasti freccia **SU** e **GIU'**. Premere **ENTER** quando l'arciere da selezionare è evidenziato.

3. Se necessario utilizzare i tasti **SU** e **GIU'** per modificare il punteggio della freccia (il tastierino suggerisce un punteggio sulla base dei precedenti realizzati da quell'arciere). Una volta che il punteggio desiderato è visualizzato premere **ENTER** per muoversi alla freccia successiva. Dopo aver introdotto tutte le frecce premere **A**.



4. Il display mostrerà nuovamente la lista arcieri. Selezionare il successivo e introdurre le frecce come al punto 3)
5. Le correzioni sono possibili in qualsiasi momento. Premere **A** e selezionare l'arciere di cui si vuole correggere il punteggio, quindi premere **ENTER**.
6. Quando tutti i punteggi sono stati introdotti correttamente, premere **A** per salvare i punteggi definitivi.
7. Riposizionare il tastierino nell'apposito alloggiamento.

Funzioni dei tasti

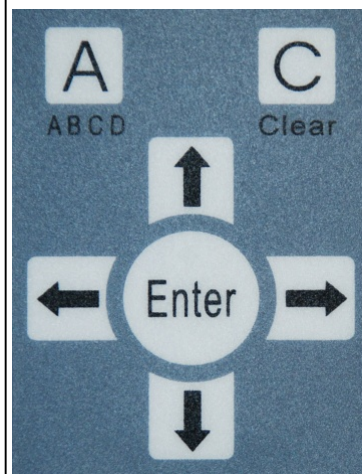
Tasto [A] (ABCD) - il Display mostrerà la schermata della lista arcieri (il tasto [A] serve anche ad inviare i punteggi)

Tasto [^] - I tasti freccia SU e GIU' vengono utilizzati per segnare i punti e selezionare gli arcieri

Tasto [<] - I tasti freccia DESTRA e SINISTRA vengono utilizzati per la correzione degli scores

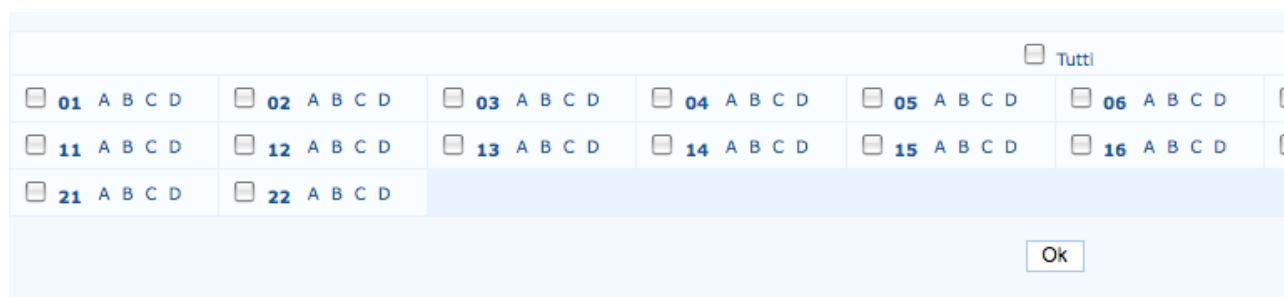
Tasto (Enter) - il tasto Enter viene utilizzato per la conferma degli arcieri e dei punteggi

Tasto [C] (Clear) - I punteggi non ancora confermati e inviati saranno cancellati. La doppia pressione riporta alla schermata della lista arcieri.



Istruzioni gestione server tastierini

In tutte le pagine di set up la seguente schermata



rappresenta la comunicazione e il feed back di tutti i terminali. Selezionare il terminale a cui trasmettere i dati o la casella “tutti” per comunicare con tutti i terminali.

Ogni terminale invia quattro dati di feedback; generalmente si riferisce ai dati dei quattro arcieri sul bersaglio. Lettera in verde feed back positivo; Lettera in rosso feed back negativo. Potrebbe bastare un aggiornamento o il rinvio dei dati al solo terminale che segnala errore per risolvere il problema

1) Configurazione HTT

In questa pagine devono essere settati l'indirizzo ip dell'Host e la porta di comunicazione

2) Set Up Terminali

In questa pagina, una volta selezionato il turno di gara a cui si riferisce l'attuale rilevamento

Si seleziona il "Modo": al momento supportato solo individuale

si apre un controllo per l'invio delle impostazioni della gara in corso; è possibile selezionare:

- a) l'utilizzo della "x"
- b) l'utilizzo della "M" in caso di zero a bersaglio
- c) l'indicazione dell'errore sul terminale
- d) la visualizzazione sul terminale del totale di distanza o del totale progressivo di gara
- e) l'utilizzo dei punteggi dall'1 al 5 per ogni singolo arciera sul bersaglio (es: paglione misto OL-CO in gara indoor con solo gli arc. OL con targa piena)
- f) Visualizza posizione piazzola: solo nome o A nome, B nome, C nome, D nome
- g) Non visualizzare game info: nascondere le info
- h) Reset dati: inviare questo dato comporta il reset dei dati inseriti sul tastierino
- i) Reset ID: per resettare il numero di riferimento del tastierino specifico

3) Set Up degli atleti

Con questa pagina si inviano i dati (nomi ecc) degli arcieri ai terminali

4) Set Up Score

Per l'invio dei punteggi già in precedenza registrati ai tastierini (con l'opzione di inviare i punteggi della recedente distanza)

Questi settaggi devono essere inviati prima dell'inizio della distanza di gara o solo nel caso di necessità di resettare un terminale; i successivi comandi sono destinati alla gestione della sequenza

5) Impostazione sequenza

Smarcare “invia sequenza di inizializzazione”

Da questa pagina, selezionando le caselle si trasmettono le informazioni indicate nelle prime due righe ai tastierini (sponsor, titolo gara ecc)

Nella fase successiva si seleziona, ad ogni volèe la preparazione della nuova serie.

Dopo il recupero e l’inserimento da parte di tutti i partecipanti, settare la volèe successiva inviando l’identificazione della nuova volèe da registrare. Premendo sul pulsante + si avanza direttamente di una volèe

Le caselle di verifica di questa pagina

A: info gara; B info sponsor; C sequenza tiro

6) Scarico Dati

Da questa pagina si segue l’inserimento dei dati sui tastierini. Ogni pressione del tasto OK aggiorna la situazione degli inserimenti. Il numero sopra OK indica gli inserimenti mancanti. Al termine, con tutti i dato inseriti premere “IMPORTA” per acquisire al database i risultati; poi preparare per la volèe successiva tornando al punto 5

7) Info Terminali

Provvede un feed back del terminale indicato