

Regolamento Tecnico di Tiro

LIBRO 5 GARE VARIE

INDICE

*L'indice che segue contiene collegamenti interni al documento che rimandano al testo completo dell'articolo.
Il documento contiene inoltre collegamenti esterni che rimandano alle Circolari Federali di riferimento.*

Capitolo 32 - GARE VARIE

- 32.1 - CLUB ROUND *Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione*
- 32.2 - DUEL MATCH ROUND *Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione*
- 32.3 - FOREST ROUND *Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione*
- 32.4 - GARA CLOUT
- 32.5 - GARA FLIGHT *Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione*
- 32.6 - GARE di TIRO ALLA TARGA all'APERTO
- 32.7 - RUN ARCHERY *Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione*
- 32.8 - STANDARD ROUND *Non riconosciuta dalla Fitarco*
- 32.9 - GARE INDOOR
- 32.10 - GARE TIRO DI CAMPAGNA

Capitolo 33 - Ski-Archery

- 33.1 GARE SKY-ARCHERY *Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione*

Libro 5

Capitolo 32 GARE VARIE

32.1 CLUB ROUND

Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione

32.2 DUEL MATCH ROUND

Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione

32.3 FOREST ROUND

Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione

32.4 GARA CLOUT

32.4.1 Classi

La WA riconosce le seguenti classi:

- Donne
- Uomini

32.4.2 Divisioni

Per la gara Clout:

- Divisione Arco Ricurvo (*Olimpico*)
- Divisione Compound

32.4.3 La gara

32.4.3.1 La gara Clout consiste in 36 frecce tirate alle seguenti distanze (*):

165 metri per la classe Maschile Arco Ricurvo (*Olimpico*)

125 metri per la classe Femminile Arco Ricurvo (*Olimpico*)

185 metri per la classe Maschile Compound

165 metri per la classe femminile Compound

() Le classi Allievi tireranno alle distanze previste per le classi femminili. Le classi Ragazzi tireranno da una distanza di 105 metri*

32.4.3.2 I tiri dovranno avvenire in un'unica direzione.

32.4.3.3 Saranno consentite sei frecce di prova (due serie di 3 frecce) prima dell'inizio della gara. Esse dovranno essere tirate sotto il controllo del Direttore dei Tiri e non saranno valide ai fini del punteggio.

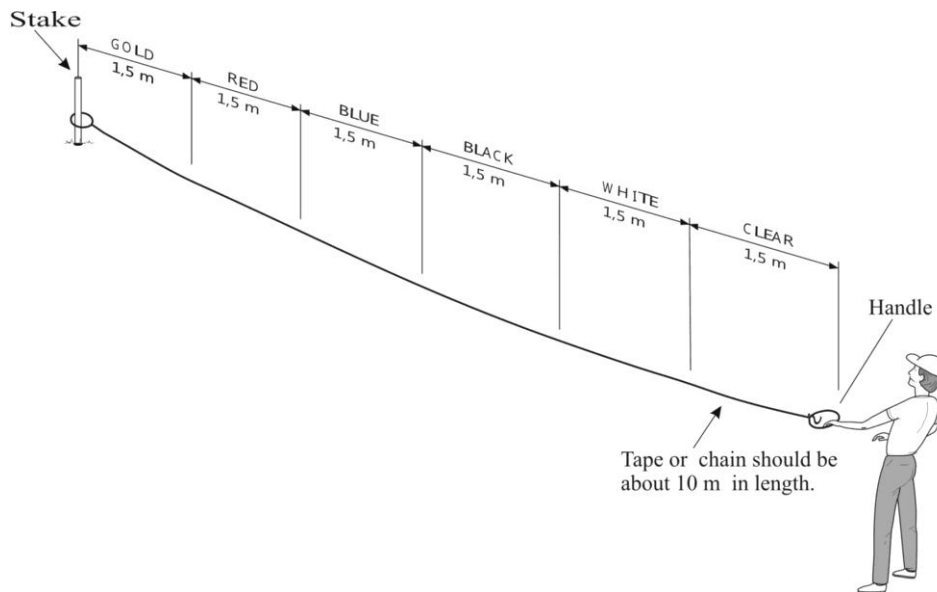
32.4.4 Attrezzatura del campo di tiro

32.4.4.1 Il bersaglio della gara clout deve essere circolare, di 15 metri di diametro, e deve essere diviso in cinque zone di punteggio concentriche ciascuna di 1,5 m di larghezza. Ciascuna linea di divisione deve essere completamente all'interno della zona di punteggio più alto.

32.4.4.2 Il bersaglio può essere disegnato sul terreno, oppure le linee di divisione delle zone di punteggio possono essere determinate con un nastro di metallo o una fune non elastica contrassegnata nei punti di divisione delle zone.

32.4.4.3 Il centro del bersaglio deve essere contrassegnato da una bandiera triangolare di colore brillante: il "CLOUT". La bandiera non deve misurare più di 80 cm in lunghezza e 30 cm in larghezza. La bandiera deve essere fissata ad un'asta di legno tenero saldamente infissa nel terreno, in modo che l'angolo più basso della bandiera non si trovi a più di 50 cm dal terreno.

- 32.4.4.4 Il valore delle zone di punteggio sul bersaglio dal centro verso l'esterno sono:
5 - 4 - 3 - 2 - 1.
- 32.4.5 Attrezzatura dei concorrenti**
Vedi attrezzatura dei concorrenti descritta nel capitolo 1, Libro 3
- 32.4.6 I tiri**
- 32.4.6.1 Ogni concorrente tirerà le sue frecce in serie di 3 o 6.
- 32.4.6.2 Il tempo massimo consentito per tirare una serie di 3 frecce sarà due minuti. Il tempo massimo consentito per tirare una serie di 6 frecce sarà di quattro minuti.
- Gli atleti non possono sollevare il braccio dell'arco finché non viene dato il segnale che indica l'inizio del tempo consentito.
 - Una freccia tirata prima o dopo il tempo consentito causerà l'annullamento della freccia con più alto punteggio di quella serie.
 - Nel caso di guasto tecnico il concorrente solleverà la bandierina rossa sulla linea di tiro. Potrà essere concesso del tempo supplementare per consentire la riparazione o la sostituzione della attrezzatura danneggiata. Il concorrente recupererà l'appropriato numero di frecce alla prima occasione possibile e sotto la supervisione di un arbitro (*Giudice di gara*)
- 32.4.6.3 Ad eccezione di persone disabili, gli arcieri dovranno tirare in posizione eretta e senza appoggio, con il corpo sulla linea di tiro.
- 32.4.6.4 In nessun caso una freccia può essere tirata nuovamente. Una freccia può essere considerata non tirata se
- l'atleta la può toccare con l'arco senza spostare i piedi dalla loro posizione in relazione alla linea di tiro e a condizione che la freccia non sia rimbalsata.
- 32.4.6.5 Quando un concorrente è sulla linea di tiro non potrà ricevere alcuna assistenza.
- 32.4.6.6 I tiri avverranno in una sola direzione.
- 32.4.7 Registrazione dei punteggi**
- 32.4.7.1 La registrazione dei punteggi avverrà ogni sei frecce.
- 32.4.7.2 Il Direttore dei Tiri incaricherà una persona di tenere la corda ed una persona per raccogliere le frecce ad ogni anello di punteggio. Dopo che tutte le frecce sono state raccolte, vengono ordinate in base all'identificazione specifica di ogni tiratore, e devono rimanere in quell'anello di punteggio fino a quando non vengono registrate.
- 32.4.7.3 Ciascun concorrente dovrà quindi chiamare il valore delle proprie frecce, iniziando da quelle di valore più alto. Il Direttore dei Tiri controllerà che tutte le frecce vengano dichiarate correttamente.
- 32.4.7.4 Il valore delle frecce non infisse nel terreno sarà determinato in base alla posizione della punta sul terreno.
- 32.4.7.5 Le frecce infisse nella bandiera ("clout") o nell'asta alla quale è fissata, verranno registrate con 5 punti.
- 32.4.7.6 Nessun concorrente ad eccezione dei raccoglitori delle frecce, potrà entrare nell'area del bersaglio fino a quando il suo nome non viene chiamato per la registrazione del punteggio.
- 32.4.7.7 I casi di parità nella gara Clout verranno risolti come segue:
dal minor numero di zeri
in caso di ulteriore parità, dal minor numero di 1 (uno), e così via
nel caso di risultato perfettamente identico, i concorrenti verranno dichiarati a pari merito.
- 32.4.7.8 Registrazione dei punteggi – vedi immagine



32.4.8 Controllo dei tiri e norme di sicurezza

Vedi Capitolo 10, Libro 2

32.5 GARA FLIGHT

Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione

32.6 GARE di TIRO ALLA TARGA all'APERTO

32.6.1 La gara **1440 Round** consiste in 36 frecce tirate da ciascuna delle seguenti distanze, nell'ordine: (*)

- 60, 50, 40, 30 metri per la classe Cadetti (*Allievi*) Femminile e Master femminile;
- 70, 60, 50, 30 metri per le classi Cadetti (*Allievi*) Maschile, Juniores Femminile, Donne (*Seniores Femminile*) e Master maschile;
- 90, 70, 50, 30 metri per le classi Juniores Maschile, Uomini (*Seniores Maschile*)

Le distanze possono essere disputate in ordine inverso (dalla più corta alla più lunga)

Per i 90, 70, 60 metri (e 50 metri per la classe Cadetti – *Allievi* – femminile e Master femminile) deve essere usata la visuale da 122 cm e per i 50 (tranne che per la classe Cadetti – *Allievi* – femminile e Master femminile), 40 e 30 metri la visuale da 80 cm. La visuale multipla da 80 cm può essere usata a 30, 40 e 50 metri.

() Le altre classi riconosciute dalla FITARCO tireranno 36 frecce in serie da tre o da sei frecce da ciascuna delle seguenti distanze in questo ordine (o in quello inverso):*

- 30, 25, 20 e 15 metri per le classi *Giovanissimi*
- 50, 40, 30 e 20 metri per le classi *Ragazzi*.

Alle due distanze maggiori deve essere usata la visuale da 122 cm e per le due distanze minori la visuale da 80 cm oppure da 80 cm/6 zone di punteggio. Per entrambe le distanze deve essere usata la medesima tipologia di visuale e lo stesso numero di frecce per ciascuna serie.

32.6.2 La gara **Doppio 1440 Round** consiste in 2 (due) gare 1440 Round, disputate consecutivamente.

32.6.3 Il **900 Round** consiste in trenta (30) frecce da tirare a 60, 50, 40 metri, per tutte le classi, su bersagli da 122 cm di diametro *(*)(**)*

() La Fitarco consente la partecipazione della divisione Arco Nudo.*

*(**) La classe *Ragazzi* tirerà a 40, 35 e 30 metri; la classe *Giovanissimi* tirerà a 25, 20 e 15 metri.*

32.6.4 La gara **Doppio 70m Round** (per l'Arco Ricurvo – Olimpico) consiste in 2 (due) gare 70m Round, disputate consecutivamente.

32.6.5 La gara **Doppio 50m Round** (per il Compound) consiste in 2 (due) gare 50m Round, disputate consecutivamente.

- 32.6.6 La **gara Doppio 60m Round** (per l'Arco Ricurvo – Olimpico – classe Allievi e Master) consiste in 2 (due) gare 60m Round, disputate consecutivamente.
- 32.7 **RUN ARCHERY**
Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione
- 32.8 **STANDARD ROUND**
Non riconosciuta dalla Fitarco
- 32.9 **GARE INDOOR**
- 32.9.1 La **Gara al Chiuso a 25 metri** consiste in 60 frecce tirate su bersagli singoli o tripli da 60 cm, per tutte le classi. (*)
() Le classi Giovanissimi tireranno su bersaglio (singolo) da 80 cm.
Non si potranno prevedere più di due turni di gara (di 60 frecce) per la giornata conclusiva e tre turni di gara per la/le giornate precedenti.*
- 32.9.2 La **Gara Combinata al Chiuso** (gara al chiuso 25m+18m) è costituita da **una gara al chiuso a 18 metri e una gara al chiuso a 25 metri** da disputarsi in successione **in uno o due giorni** iniziando **o dalla gara a 25 metri o da quella a 18 metri** (*)
() Fatto salvo quanto precisato in nota agli artt.4.5.2.1 e 4.5.2.2, non si potrà prevedere più di un turno di gara di 120 frecce per giornata.*
- 32.10 **GARE TIRO DI CAMPAGNA**
- 32.10.1 La **Gara Punta di Freccia (Arrowhead)** che consiste in 24 o 48 bersagli e cioè 2 gare complete di tiro di campagna. Le distanze sono stabilite dall'art.8.1.1.9 per i percorsi a distanze sconosciute e dall'art.8.1.1.10 per i percorsi a distanze conosciute. La gara può essere disputata su bersagli posti a distanze conosciute, distanze sconosciute, oppure su bersagli combinati a distanze conosciute e sconosciute.

Capitolo 33 Ski-Archery

- 33.1 **GARE SKY-ARCHERY**
Regolamentazione non riportata nella presente pubblicazione