



Roma, 9 marzo 2011

CIRCOLARE 20/2011

**Società Affiliate
Ufficiali di Gara
Comitati e Delegazioni Regionali**

e, p.c. Componenti il Consiglio federale

Oggetto: Regolamento Tecnico di Tiro - Modifiche

Il Consiglio federale, durante la sua ultima riunione, ha ratificato le modifiche apportate dalla FITA - Federazione Internazionale, al Regolamento Tecnico di Tiro. L'entrata in vigore delle modifiche è riportata nel testo allegato.

Evidenziamo tra tutte, alcune importanti modifiche che riguardano le gare 50m Compound Round e Match Round:

- Visuali hit/miss: le visuali hit/miss per il Compound Match Round sono state abolite e sostituite con quelle da 80 cm/6 zone di punteggio.
- Set-match: abolita la formula a set per il Compound Match Round.

Con preghiera di dare la massima diffusione alla presente, è gradita l'occasione per porgere cordiali saluti.

Il Segretario Generale
(Mds Alvaro Carboni)



Regolamento Tecnico 2010 - Emendamenti

Libro 1, Capitolo 4

In vigore dal 1 aprile 2011

- 4.5.1.4 La gara **Olympic Round** (Solo per la divisione Arco Ricurvo – *Olimpico* – dal 1 aprile 2011) consiste in:
- **Fase Eliminatória**, nella quale i migliori centoquattro (104) atleti (obbligatorio ai Campionati Mondiali) vengono abbinati in base al loro piazzamento nella gara di Qualificazione (vedi diagramma degli incontri per l'Olympic Round Appendice 10 e Libro 2, Appendice 1). Essi disputeranno una serie di incontri a gruppi. Un incontro consiste in 5 set di 3 frecce ognuno ~~e 3 set di 6 frecce ognuno~~
 - **Fase Finale** ...omissis...
 - **Fase Eliminatória a Squadre** ...omissis...
 - **Fase Finale a Squadre** ...omissis...
 - Fase a Squadre Miste ...omissis...
 - Il formato ...omissis...
 - L'Olympic Round ...omissis...
 - Una squadra è composta dai 3 atleti (2 nel caso di Squadra Mista) che hanno ottenuto la migliore posizione in classifica della fase di Qualificazione. Il Capitano di Squadra può notificare in forma scritta al Direttore dei Tiri o al presidente della Giuria Arbitrale, almeno 1 ora prima l'inizio della fase, la sostituzione di un componente la squadra che comunque deve aver preso parte alla fase di Qualificazione. In caso di sostituzione la medaglia sarà assegnata alla squadra che ha tirato nella Fase a Squadre e non alla fase di qualificazione.
- 4.5.1.5 Il Compound Match Round (in vigore dal 1 aprile 2011) consiste in:
- **Fase Eliminatória**, nella quale i migliori centoquattro (104) atleti (obbligatorio ai Campionati Mondiali) vengono abbinati in base al loro piazzamento nella gara di Qualificazione a 50 metri (vedi diagramma degli incontri per l'Olympic Round Appendice 10 e Libro 2, Appendice 1). Essi disputeranno una serie di incontri a gruppi. Un incontro consiste in ~~4 set~~ **5 serie** di 3 frecce ognuno.
 - **Fase Finale**, nella quale i migliori otto (8) atleti rimasti in gara successivamente alla fase eliminatória, disputeranno una serie di incontri individuali. Ogni incontro consiste in ~~4 set~~ **5 serie** di 3 frecce ognuno ~~che culmineranno con l'incontro per lo Medaglio consistente in 6 set di 3 frecce. Ai Campionati Mondiali gli incontri saranno disputati uno dopo l'altro. I concorrenti si dovranno alternare nel tiro di una (1) freccia alla volta.~~
 - **Fase Eliminatória a Squadre** nella quale le migliori sedici (16) squadre composte da tre (3) atleti selezionate in base alla loro posizione determinata dal punteggio totale ottenuto nella fase di qualificazione (vedi diagramma degli incontri, Appendice 10 e Libro 2, Appendice 1, 2 e 3) disputeranno simultaneamente una serie di incontri, ognuno consistente in quattro (4) serie di ~~tre (3)~~ **sei (6)** frecce (~~4~~ **2** per atleta).
 - **Fase Finale a Squadre**, nella quale le migliori quattro (4) squadre rimaste in gara successivamente alla fase eliminatória, disputeranno una serie di incontri ognuno consistente in quattro (4) ~~set di 3~~ **serie di sei (6)** frecce (~~4~~ **2** per atleta) ~~che culmineranno negli incontri per lo Medaglio consistenti ognuno in sei (6) set di tre (3) frecce ciascuno (1 per atleta).~~ Le squadre tireranno in modo alternato tre frecce alla volta per squadra. Il tempo sarà fatto partire ed arrestato quando il concorrente avrà attraversato la linea di un metro.
 - Fase a Squadre Miste, nella quale le migliori sedici (16) squadre formate dal miglior atleta classificato nella classe maschile e dalla migliore atleta classificata nella classe femminile appartenenti alla stessa Nazione, vengono abbinati in base alla soma del punteggio ottenuto nella fase di Qualificazione (vedi diagramma degli incontri, Appendice 10 e Libro 2, Appendice 1). Esse disputeranno simultaneamente una serie di incontri ciascuno consistente in quattro (4) serie di quattro (4) frecce (2 per atleta).
 - Le fasi Eliminatorie e Finali Compound sono disputate alla distanza di 50 metri su visuali ~~hit/miss (colpito/mancato)~~ **da 80 cm di diametro/6 zone di punteggio.**
 - Una squadra è composta dai 3 atleti (2 nel caso di Squadra Mista) che hanno ottenuto la migliore posizione in classifica della fase di Qualificazione. Il Capitano di squadra può notificare in forma scritta al Direttore dei Tiri o al presidente della Giuria Arbitrale, almeno 1 ora prima l'inizio



della fase, la sostituzione di un componente la squadra che comunque deve aver preso parte alla fase di Qualificazione. In caso di sostituzione la medaglia sarà assegnata alla squadra che ha tirato nella Fase a Squadre e non alla fase di qualificazione.

- 4.5.2.5 La **Gara Match Round al Chiuso** (*), viene disputata a 18 metri su visuali triple da 40 cm e consiste:
- **Fase Eliminatoria**, alla quale accedono i migliori trentadue (32) atleti selezionati al termine della fase di qualificazione secondo la loro posizione in classifica (vedi diagramma, Appendice 10 e Libro 3, Appendice 1). Essi disputeranno una serie di incontri a gruppi ~~di due~~. Ogni incontro consiste in cinque (5) set di tre (3) frecce ciascuno.
 - **Fasi Finale** ...omissis...
- 5.3.1.1 **Tiro alla Targa all'Aperto**, per le classi Donne (*Seniores*), Uomini (*Seniores*), Cadetti (*Allievi*) Femminile, Cadetti (*Allievi*) Maschile, Junior Maschile, Junior Femminile, Master Femminile e Master Maschile nelle Divisioni Ricurvo (*Olimpico*) e Compound:
- FITA Round individuale (144 frecce)
 - 90 metri individuale (36 frecce)
 - 70 metri individuale (36 frecce)
 - 60 metri individuale (36 frecce)
 - 50 metri individuale classe Cadetti (*Allievi*) femminile e Master femminile (36 frecce su visuali da 122 cm)
 - 50 metri individuale (36 frecce su visuali da 80 cm)
 - 40 metri individuale classe Cadetti (*Allievi*) femminile e Master femminile (36 frecce)
 - 30 metri individuale (36 frecce)
- I Record Mondiali per le distanze sopra elencate, devono essere stabiliti durante gare complete individuali Fita Round (144 frecce)
- 70 metri Round individuale (72 frecce)
 - 60 metri Round individuale classe Cadetti (*Allievi*) e Master (72 frecce)
 - 50 metri Compound Round individuale (72 frecce)
 - 50 metri Compound Match Round individuale (15 frecce)
 - ... omissis...

Libro 2, Capitolo 7 - Tiro alla Targa all'Aperto

In vigore dal 1 aprile 2011

- 7.1.1.8 Dovranno essere tracciate delle linee ad angolo retto rispetto alla linea di tiro che si protraggono dalla linea di tiro fino a quella dei bersagli, formando delle corsie contenenti uno, due, ~~o~~ tre o quattro supporti. (*)
 (*) *Si applica alle gare del solo Calendario Internazionale*
- 7.2.1 **Bersagli**
 Vi sono cinque visuali per Tiro alla Targa all'Aperto:
- il bersaglio da 122 cm, di 122 cm di diametro
 - il bersaglio da 80 cm, di 80 cm di diametro
 - il bersaglio da 80 cm/sei zone di punteggio (per disposizione multipla con zone di punteggio 5-10)
 - il bersaglio da 80 cm/cinque zone di punteggio (per disposizioni multiple, con zone di punteggio 6-10)
 - ~~- il bersaglio hit/miss (colpito/mancato)~~
- Nelle gare FITA si devono utilizzare esclusivamente visuali prodotte da fabbricanti autorizzati dalla FITA. (*)
 (*) *Non si applica alle gare non valide per i riconoscimenti FITA*
- ~~7.2.1.4 **Bersagli hit/miss (colpito/mancato)**
 Il bersaglio è di forma quadrata ed ogni lato è di cm 40. Consiste in una zona di punteggio centrale di forma circolare di 10 cm di diametro di colore giallo (scala pantone 107U), circondata da una zona che non dà diritto a punteggio di 30 cm di diametro di colore rosso (scala pantone 032U). Il fondo è Azzurro (scala pantone 306U).
 La tolleranza della zona di punteggio non dovrà superare ± 1 mm.
 Alla freccia che colpisce la zona centrale gialla sarà attribuito il punteggio di 1 (uno); la freccia che colpisce il resto della visuale (zona rossa e fondo azzurro) sarà registrata come non andato a~~



~~bersaglio (miss - M).~~

~~Le zone del bersaglio saranno divise da una linea nera che sarà posta internamente entro la zona di punteggio~~

- 7.2.2.2 Quando alla distanza di 50, 40 e 30 metri si utilizzano visuali multiple (con 5 o 6 zone di punteggio) con disposizione triangolare o si usa la disposizione a quattro centri, la distanza massima tra il terreno e il centro della/e visuale/i superiore/i dovrà essere di 172 cm e la distanza minima tra il terreno e il centro delle visuali inferiori deve essere di 90 cm. La distanza minima tra le zone di punteggio delle due visuali poste alla stessa altezza sarà di 10 cm. La disposizione a quattro centri non può essere utilizzata su supporti batti freccia rotondi.
- 7.2.2.4 Disposizione dei bersagli ~~hit/miss (colpito/mancato)~~ per gare Compound Match Round:
Le visuali da 80cm/6 zone di punteggio Saranno disposte nel modo seguente:
- fasi Eliminatorie (senza tiri alternati): 1 visuale sarà sistemata orizzontalmente sulla parte sinistra del centro (il concorrente di sinistra tira 3 frecce) ed una visuale sulla parte destra (il concorrente di destra tira 3 frecce)
 - fasi Finali (tiri alternati): ~~saranno disposte orizzontalmente 3 visuali, una al centro, una a sinistra ed una a destra. I bordi delle visuali dovranno toccarsi.~~ Sarà disposta una visuale su ciascun battifreccia.
 - fasi eliminatorie a Squadre e Squadre Miste: ~~sarà disposta una visuale per ogni atleta (vedi Appendice 1)~~ Saranno posizionate orizzontalmente per ogni squadra due visuali su ciascun battifreccia, 1 visuale per 3 frecce (squadra) o 2 frecce (Squadre Miste) (Vedi appendice 1). Gli atleti della squadra possono decidere su quale visuale tiare, a condizione che su ciascuna visuale vengano tirate 3 frecce (Squadra) o 2 frecce (Squadra Mista).
 - fasi Finali a Squadra Mista: ~~saranno posizionate 4 visuali su due file, 1 visuale ogni freccia (vedi Appendice 1)~~
- 7.5.1.6 Nonostante quanto sopra disposto, gli atleti possono cambiare posizione di tiro se tutti gli atleti di quel bersaglio sono d'accordo, a condizione che tutti gli atleti di quel bersaglio informino un giudice di gara prima dell'inizio di una distanza.
- 7.5.2.2 **Nell'Olympic Round e Compound Match Round individuale:**
 ... omissis...
- Negli scontri singoli a **tiro alternato**, il concorrente meglio posizionato nella gara di qualificazione deciderà l'ordine di tiro della prima serie. Il concorrente con il punteggio più basso ~~al termine di un set~~ del set (Olympic Round) o dello scontro (Compound Match Round) tirerà per primo la serie di frecce successiva. Nel caso in cui i due atleti siano a pari merito, quello che ha tirato per primo la prima serie di frecce, tirerà per primo anche la serie successiva.
- 7.5.2.4 Nelle **Fasi Finali a Squadre** (nel caso di tiri alternati):
- Entrambe le squadre inizieranno a tirare ogni serie di frecce dell'incontro con gli atleti dietro la "linea del metro".
 - La squadra meglio posizionata nella gara di qualificazione deciderà l'ordine di tiro della prima serie. La squadra con il minor punteggio cumulativo ~~(punti set per il Compound Match Round)~~ comincerà i tiri nella serie successiva. Se le squadre sono in parità, tirerà per prima la squadra che ha iniziato l'incontro.
- ... omissis...
- 7.6.1.4 ~~Nelle Fasi Eliminatorie dell'Olympic Round~~, Il valore delle frecce sarà dichiarato da ciascun concorrente. L'avversario controllerà il valore di ciascuna freccia ed in caso di disaccordo chiamerà l'arbitro (*Giudice di Gara*) assegnato la cui decisione sarà definitiva.
- 7.6.1.4.1 In ogni set un atleta può conseguire un massimo di ~~60 punti (6 frecce)~~ e 30 punti (3 frecce). Nelle Fasi Eliminatorie dell'Olympic Round l'atleta con il punteggio più alto ottenuto nella stessa serie di frecce ottiene 2 punti-set. In caso di parità entrambi gli atleti ottengono 1 punto-set.
- 7.6.1.4.2 Nelle Fasi Eliminatorie dell'Olympic Round viene dichiarato vincitore e procede alla fase successiva, l'atleta che ~~dopo aver disputato 3 set raggiunge 4 punti set (su un massimo possibile di 6) oppure~~ dopo aver disputato 5 set raggiunge 6 punti-set (su un massimo possibile di 10).
- 7.6.2.2.1 Nel Match Round a Squadre Compound le frecce possono essere tirate in qualsiasi ordine ma se più di 3 frecce (2 per le Squadre Miste) vengono tirate sulla stessa visuale, saranno conteggiate come facenti parte di quella serie e solo le 3 frecce (2 per le Squadre Miste) con il valore più



basso saranno registrate. L'altra freccia o frecce infisse nella stessa visuale saranno registrate come non andata/e a bersaglio (Miss). Una freccia che non colpisce almeno la parte esterna blu della visuale, sarà registrata come non andata a bersaglio (Miss).

- 7.6.4.2 Durante tutti gli incontri delle fasi Eliminatorie e delle Finali, le schede di punteggio saranno firmate dai due concorrenti dell'incontro. Questo indicherà che entrambi gli atleti o addetti alla registrazione dei punteggi concordano sul valore di ciascuna freccia, sulla somma totale, sul numero delle X, dei 10 e sul risultato del set e dell'incontro. Tutte le informazioni mancanti saranno considerate come non esistenti (0)
- 7.6.5.2.2 Individuali (~~contri diretti~~):
 • ...omissis...
- 7.6.5.2.3 Squadre (~~contri diretti~~):
 • Spareggio su una serie di tre (3) frecce (due (2) nel caso di Squadre Miste), una freccia ogni concorrente, con valutazione del punteggio (~~fino a un massimo di tre spareggi~~);
 • in caso di ulteriore parità di punteggio ~~nel terzo spareggio~~, la squadra con la freccia più vicina al centro vincerà;
 • se ancora in parità, la seconda freccia (o la terza) più vicina al centro risolverà la parità;
~~• se necessario, si tireranno ulteriori spareggi con valutazione del punteggio seguita eventualmente dalla valutazione delle frecce più vicine al centro fino a che la parità non sarà risolta;~~
 • nei tiri alternati, la squadra che ha tirato per prima in quel match inizierà lo spareggio
 • nei tiri alternati, la squadra, dopo che ogni suo componente ha tirato una freccia, si alternerà con quella avversaria.
 • nel Match Round a Squadre Compound, gli spareggi saranno effettuati su visuale singola.
- ~~7.6.5.2.4 Compound Match Round~~
~~• spareggio su una singola freccia (per le squadre: una freccia ogni concorrente) con valutazione del punteggio (fino a un massimo di tre spareggi);~~
~~• in caso di ulteriore parità di punteggio dopo il terzo spareggio, vince l'atleta (o la squadra) che ha ottenuto più punti nella fase di qualificazione.~~
- 7.6.5.2.5 4 I concorrenti dovranno rimanere sul campo di gara fino a quando non vengono ufficialmente informati sugli eventuali spareggi. I concorrenti che non sono presenti al momento dell'annuncio di spareggio saranno dichiarati perdenti di quell'incontro.
- 7.8.2.8 Nel Match Round a Squadre Compound, se vengono tirate più di 3 frecce (2 per le Squadre Miste) sulla stessa visuale, saranno conteggiate come parte di quella serie ma saranno registrate solo le 3 frecce (2 per le Squadre Miste) con il valore più basso.
- 7.8.2.9 9 In caso di tiri alternati, se un componente di una squadra ... omissis...
- 7.8.2.10 10 Se una freccia non colpisce una zona di punteggio ...omissis...

Libro 3, Capitolo 8 - Tiro alla Targa al Chiuso

In vigore dal 1 aprile 2011

8.5.1.8 Nonostante quanto sopra disposto, gli atleti possono cambiare posizione di tiro se tutti gli atleti di quel bersaglio sono d'accordo, a condizione che tutti gli atleti di quel bersaglio informino un giudice di gara prima dell'inizio dei tiri ad una distanza.

In vigore dal 1 gennaio 2011

- 8.6.5.2.1 Individuali (~~contri diretti~~):
 • spareggio su una singola freccia con valutazione del punteggio
 • in caso di ulteriore parità di punteggio ~~nel terzo spareggio~~, la freccia più vicina al centro risolverà la parità; oppure



- successivi spareggi su singola freccia più vicina al centro fino alla soluzione della parità
- nei tiri alternati, l'atleta che ha tirato per primo in quel match inizierà lo spareggio

8.6.5.2.2

Squadre (~~scontri diretti~~):

- spareggio su una serie di tre (3) frecce (una per ogni concorrente) con valutazione del punteggio (~~fino a un massimo di tre spareggi~~);
- in caso di ulteriore parità di punteggio ~~nel terzo spareggio~~, la squadra con la freccia più vicina al centro vincerà;
- se ancora in parità, la seconda (~~o la terza~~) freccia più vicina al centro risolveranno la parità;
- ~~se necessario, si tireranno ulteriori spareggi su serie di tre (3) frecce (una per ogni concorrente) con valutazione del punteggio seguita eventualmente dalla valutazione delle frecce più vicine al centro fino a che la parità non sarà risolta;~~
- nei tiri alternati, la squadra che ha tirato per prima in quel match inizierà lo spareggio
- nei tiri alternati, la squadra, dopo che ogni suo componente ha tirato una freccia, si alternerà con quella avversaria.

8.6.6.1

Atleti eliminati durante gli 1/8 saranno classificati al 9° posto, quelli eliminati durante i 1/16 al 17° posto ~~e così via in base alla fase di gara.~~

Libro 4, Capitolo 9 – Tiro di Campagna In vigore dal 1 gennaio 2011

9.6.3.2

Per i casi di parità riguardante l'ingresso nelle fasi Eliminatorie, la progressione da una qualsiasi fase della gara alla successiva o per decidere l'assegnazione di una medaglia al termine le fasi Finali, si disputeranno spareggi per risolvere la parità (senza considerare il numero dei 5 e dei 6):

9.6.3.2.1

Individuali:

- spareggio su una singola freccia con valutazione del punteggio (~~fino a un massimo di tre spareggi~~);
- in caso di ulteriore parità di punteggio ~~nel terzo spareggio~~, la freccia più vicina al centro risolverà la parità; oppure
- successivi spareggi su singola freccia con parità risolta dalla freccia più vicina al centro;
- il tempo limite per un tiro di spareggio sarà 1/3 del tempo limite consentito (60 secondi) .

9.6.3.2.2

Squadre

- spareggio su una serie di tre (3) frecce (una per ogni concorrente) con valutazione del punteggio (~~fino a un massimo di tre spareggi~~);
- in caso di ulteriore parità di punteggio ~~nel terzo spareggio~~, la squadra con la freccia più vicina al centro vincerà;
- se ancora in parità, la seconda freccia ~~e poi~~ (~~o la terza~~) più vicina al centro risolveranno la parità;
- ~~se necessario, si tireranno ulteriori spareggi su serie di tre (3) frecce (una per ogni concorrente) con valutazione del punteggio seguita eventualmente dalla valutazione delle frecce più vicine al centro fino a che la parità non sarà risolta;~~
- il tempo limite per una serie di spareggio sarà 3 minuti